

Carpenter Trade

Familiarization with good working practices

Safety precautions

ਕਿਸੇ ਵੀ ਟਰੇਡ ਦਾ ਕੰਮ ਸਿਖਣ ਲਈ ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਸਾਨੂੰ ਵਰਕਸਾਪ ਦੇ ਅਸੂਲਾਂ ਤੋਂ ਜਾਣੂ ਹੋਣਾ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ ਤਾਂ ਕਿ ਅਸੀਂ ਸੱਟ ਚੋਟ ਤੋਂ ਬੱਚ ਸਕੀਏ ਅਤੇ ਦੂਜਿਆਂ ਨੂੰ ਬਚਾ ਸਕੀਏ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਤੇ ਮਸ਼ੀਨਾਂ ਦੀ ਚੰਗੀ ਸੰਭਾਲ ਕਰ ਸਕੀਏ।

1. Human Safety

1. ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਕਿਸੇ ਕਿਸਮ ਦੀ ਲਾਪ੍ਰਵਾਹੀ ਨਹੀਂ ਕਰਨੀ ਚਾਹੀਦੀ ਲਾਪ੍ਰਵਾਹੀ ਹੀ ਸੱਟ ਚੋਟ ਦਾ ਕਾਰਣ ਬਣਦੀ ਹੈ।
2. ਵਰਕਸਾਪ ਵਿੱਚ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਢਿੱਲੇ ਕਪੜੇ ਨਹੀਂ ਪਾਉਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਅਤੇ ਨਾ ਹੀ ਨੰਗੇ ਪੈਰ ਫਿਰਨਾ ਚਾਹੀਦਾ।
3. ਵਰਕਸਾਪ ਵਿੱਚ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਆਪਣੇ ਸਾਹਮਣੇ ਕਿਸੇ ਨੂੰ ਵੀ ਬੈਠਣ ਨਹੀਂ ਦੇਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਅਤੇ ਨਾ ਹੀ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਨਾਲ ਸਰਾਰਤ ਕਰਨੀ ਨਹੀਂ ਚਾਹੀਦੀ ਪੂਰਾ ਧਿਆਨ ਕੰਮ ਵਿੱਚ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ।
4. ਤੇਜ਼ ਧਾਰ ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਨੂੰ ਵਰਕਿੰਗ ਬੈਚ ਤੋਂ ਡਿਗਣ ਸਮੇਂ ਰੋਕਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਨਾ ਕਰੋ, ਕਿਉਂਕਿ ਤੇਜ਼ ਧਾਰ ਔਜ਼ਾਰ ਹੱਥ ਲੱਗ ਸਕਦੇ ਹਨ।
5. ਔਜ਼ਾਰ ਇਕ ਦੂਜੇ ਨੂੰ ਫੜਾਉਂਦੇ ਸਮੇਂ ਦਸਤੇ ਦੀ ਤਰਫੋਂ ਫੜਾਉ।
6. ਕੰਮ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਨੂੰ ਫਸਟਏਡ ਤੋਂ ਜਾਣੂ ਹੋਣਾ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ ਫਸਟਏਡ ਦਾ ਡੱਬਾ ਵਰਕਸਾਪ ਵਿੱਚ ਹੋਣਾ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ।

2. Work Shop Safety: ਵਰਕਸਾਪ ਵਿੱਚ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਕਿਸੇ ਕਿਸਮ ਦੀ ਰੁਕਾਵਟ ਜਾਂ ਡੇਗੀ ਨਹੀਂ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ। ਵਰਕਸਾਪ ਵਿੱਚ ਹਵਾ, ਪਾਣੀ, ਰੋਸ਼ਨੀ ਦਾ ਪ੍ਰਬੰਧ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।

1. ਵਰਕਸਾਪ ਵਿੱਚ ਲੱਕੜ, ਸੀਸਾ ਅਤੇ ਲੋਹੇ ਆਦਿ ਦੇ ਟੁਕੜੇ ਵਿਖਰੇ ਹੋਏ ਨਹੀਂ ਹੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ।
2. ਵਰਕਸਾਪ ਦੇ ਫਰਸ਼ ਉੱਤੇ ਤੇਲ, ਗਰੀਸ, ਅਤੇ ਹੋਰ ਕੋਈ ਚਿਕਨਾਈ ਵਾਲੀ ਵਸਤੂ ਨਹੀਂ ਸੁਟਣੀ ਚਾਹੀਦੀ। ਜੇ ਕਰ ਚਿਕਨਾਈ ਵਾਲੀ ਵਸਤੂ ਗਿਰ ਗਈ ਹੈ ਤਾਂ ਤੁਰੰਤ ਕਪੜੇ ਨਾਲ ਸਾਫ ਕਰ ਦੇਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।

3. Tools Safety:

1. ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਨੂੰ ਹਮੇਸ਼ਾ ਤੇਜ਼ ਕਰਕੇ ਵਰਤਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਕਿ ਤੇਜ਼ ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਨਾਲ ਚੰਗਾ ਸਾਫ ਕੰਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਜੋਰ ਵੀ ਘੱਟ ਲਗਦਾ ਹੈ।
2. ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਵਿੱਚ ਕੋਈ ਨੁਕਸ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਔਜ਼ਾਰ ਨੂੰ ਠੀਕ ਕਰਕੇ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਨਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਦਸਤੇ ਠੀਕ ਫਿਟ ਹੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ। ਫਾਟੇ ਹੋਏ ਨਹੀਂ ਹੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ।
3. ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਦਾ ਗਲਤ ਪ੍ਰਯੋਗ ਨਹੀਂ ਕਰਨਾ ਚਾਹੀਦਾ, ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਨੂੰ ਵਰਕਬੈਚ ਦੇ ਕਿਨਾਰੇ ਉੱਤੇ ਨਾ ਰੱਖੋ।
4. ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਨੂੰ ਜੰਗ ਆਦਿ ਲੱਗਣ ਤੋਂ ਬਚਾਉਣ ਲਈ ਪਾਣੀ ਤੋਂ ਬਚਾਉਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਵਰਖਾ ਸਮੇਂ ਤੇਲ, ਗਰੀਸ ਆਦਿ ਲਗਾਉਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।
5. ਕੰਮ ਕਰਨ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਨੂੰ ਸਾਫ ਕਰਕੇ ਕਿੱਟ ਬਕਸ ਵਿੱਚ ਬਣੀ ਹੋਈ ਵੱਖਰੀ ਥਾਂ ਤੇ ਸੰਭਾਲ ਕੇ ਰੱਖ ਦੇਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਰੰਦੇ ਦੀ ਤੇਗ ਨੂੰ ਉਪਰ ਕਰਕੇ ਰੱਖਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।

4. Machine Safety

1. ਮਸ਼ੀਨ ਨੂੰ ਚਲਦੀ ਹਾਲਤ ਵਿੱਚ ਨਾ ਛੱਡੋ ਜਦੋਂ ਤਕ ਮਸ਼ੀਨ ਬੰਦ ਨਾ ਹੋ ਜਾਵੇ ਮਸ਼ੀਨ ਕੋਲ ਉਤਨੇ ਸਮੇਂ ਤੱਕ ਖੜੇ ਰਹੋ।

2. ਮਸੀਨ ਚਲਾਉਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਮਸੀਨ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪੁਰਜੇ ਠੀਕ ਤਰ੍ਹਾਂ ਨਾਲ ਚੈਕ ਕਰ ਲਉ ਕਿ ਕਿਤੇ ਕੋਈ ਪੁਰਜਾ ਟੁਟਿਆ ਤੇ ਨਹੀਂ ਅਤੇ ਨਟ ਬੋਲਟ ਸਾਰੇ ਆਪਦੀ ਥਾਂ ਤੇ ਹਨ ਜਾਂ ਨਹੀਂ ਅਤੇ ਸੇਫਟੀ ਗਾਰਡ ਠੀਕ ਹਨ।
3. ਚਲਦੀ ਹੋਈ ਮਸੀਨ ਵਿਚ ਕਿਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦਾ ਪਰਿਵਰਤਣ ਨਹੀਂ ਕਰਨਾ ਚਾਹੀਦਾ ਕਿਉਂਕਿ ਐਕਸੀਡੈਂਟ ਹੋਣ ਦਾ ਖਤਰਾ ਰਹਿੰਦਾ ਹੈ।

WORKSHOP DISCIPLINE

Definition ਜਿਥੇ ਬਹੁਤ ਸਾਰੇ ਮਨੁੱਖ ਇਕ ਹੀ ਸੀਮਤ ਜਗ੍ਹਾਂ ਤੇ ਕੰਮ ਕਰਨ, ਕੰਮ ਚਾਹੇ ਔਜਾਰਾ ਨਾਲ ਹੋਵੇ ਜਾਂ ਮਸੀਨਾ ਨਾਲ ਉਸ ਕੰਮ ਕਰਨ ਵਾਲੀ ਥਾਂ ਨੂੰ ਵਰਕਸਾਪ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਜਗ੍ਹਾਂ ਤੇ ਵੱਖ ਵੱਖ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਲੋਕ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਹਨ, ਉਹਨਾਂ ਦੇ ਸੁਭਾਅ ਤੇ ਆਦਤਾਂ ਆਪਸ ਵਿਚ ਨਹੀਂ ਮਿਲਦੀਆਂ ਅਜਿਹੀ ਜਗ੍ਹਾਂ ਤੇ ਕੰਮ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਮਨੁੱਖ ਨੂੰ ਕਾਬੂ ਕਰਨ ਲਈ ਜੋ ਕਾਨੂੰਨ ਬਣਾਏ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਜਾਂ ਜੋ ਉਪਾਉ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਉਹਨਾਂ ਕਾਨੂੰਨਾਂ ਦੇ ਚਲਣ ਲਈ ਵਰਕਸਾਪ ਅਨੁਸਾਸਨ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ ਵਰਕਸਾਪ ਵਿਚ ਜੋ ਮਨੁੱਖ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਹਨ। ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਆਪਣੇ ਜੀਵਨ ਦੇ ਹਰ ਪਹਿਲੂ ਵਿਚ ਹਰ ਜਗ੍ਹਾਂ ਤੇ ਕਿਸੇ ਨਾ ਕਿਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਅਨੁਸਾਸਨ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

1. ਜਿੰਮੇਵਾਰੀ ਅਤੇ ਇਜਤ ਦੀ ਭਾਵਨਾ (Sense of Responsibility and Respect) ਅਨੁਸਾਸਨ ਵਿਚ ਰਹਿਣ ਨਾਲ, ਉਸ ਦਾ ਚੰਗੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਪਾਲਣ ਕਰਨ ਨਾਲ ਮਨੁੱਖ ਵਿਚ ਜਿੰਮੇਵਾਰੀ ਦੀ ਭਾਵਨਾ ਜਨਮ ਲੈਂਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਭਾਵੇਂ ਵਰਕਸਾਪ ਵਿਚ ਜਾਂ ਦਫਤਰ ਵਿਚ ਉਹ ਕੁਝ ਨਾ ਕੁਝ ਆਪਣੀ ਜਿੰਮੇਵਾਰੀ ਮਹਿਸੂਸ ਕਰਨ ਲੱਗਦਾ ਹੈ, ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਇਜਤ ਦੀ ਭਾਵਨਾ ਆਉਂਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਉਹ ਆਪਣੇ ਤੋਂ ਵੱਡੇ ਦੀ ਇਜਤ ਕਰਦਾ ਹੈ।

2. ਚੰਗਾ ਵਰਤਾਉ (Decent Behavior) ਅਨੁਸਾਸਨ ਵਿਚ ਰਹਿਣ ਵਾਲੇ ਆਦਮੀ ਦਾ ਵਰਤਾਉ ਅਤੇ ਇਕ ਦੂਜੇ ਆਦਮੀ ਦੇ ਵਰਤਾਉ ਵਿਚ ਬਹੁਤ ਫਰਕ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਅਨੁਸਾਸਨ ਰਹਿਣ ਵਾਲੇ ਆਦਮੀ ਦੇ ਵਰਤਾਉ ਵਿਚ ਸੁਚੱਜਤਾ ਨਹੀਂ ਮਿਲੇਗੀ। ਜਿਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਤਾਂ ਅਨੁਸਾਸਨ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਮਨੁੱਖ ਉਤੇ ਉਸ ਦਾ ਅਜਿਹਾ ਹੀ ਅਸਰ ਪੈਂਦਾ ਹੈ।

3. ਨਿਯਮਤਾ ਅਤੇ ਸਮੇਂ ਦੀ ਪਾਬੰਦੀ (Regularity and punctuality) ਅਨੁਸਾਸਨ ਵਿਚ ਰਹਿਣ ਵਾਲੇ ਮਨੁੱਖ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ ਸਮੇਂ ਦੇ ਪਾਬੰਦ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਕਿਸੇ ਵਰਕਸਾਪ ਦਾ ਅਨੁਸਾਸਨ ਹੈ ਕਿ ਵਰਕਸਾਪ ਵਿਚ ਸਵੇਰੇ 8 ਵਜੇ ਖੁਲੇਗੀ ਤਾਂ ਕਾਮੇ ਵਰਕਸਾਪ ਵਿਚ 8 ਵਜੇ ਤਕ ਉਥੇ ਪਹੁੰਚਣਾ ਪਵੇਗਾ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ 5 ਵਜੇ ਸਾਮ ਨੂੰ ਬੰਦ ਹੋਵੇਗੀ, ਵਰਕਸਾਪ ਹਫਤੇ ਵਿਚ ਇਕ ਦਿਲ ਬੰਦ ਰਹੇਗੀ ਇਹ ਵਰਕਸਾਪ ਦਾ ਅਨੁਸਾਸਨ ਬਣ ਚੁੱਕਾ ਹੈ।

4. ਨਿਰਵਿਘਨ ਕੰਮ ਦਾ ਹੋਣ ਅਤੇ ਕਾਰਜਕੁਸਲਤਾ (Smooth Running and efficiency) ਅਜਿਹਾ ਕਿ ਵੇਖਣ ਵਿਚ ਆਉਂਦਾ ਹੈ। ਕਿ ਵੱਡੀਆਂ ਵੱਡੀਆਂ ਵਰਕਸਾਪਾਂ ਵਿਚੋਂ ਕੰਮ ਆਪਣੇ ਆਪ ਚੰਗੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਕੰਮ ਦੀ ਕਾਰਜਕੁਸਲਤਾ ਵੀ ਠੀਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਸਪ ਕਾਰੀਗਰ ਕੰਮ ਦਿਲ ਲਗਾਕੇ ਕਰ ਰਹੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਵੀ ਅਨੁਸਾਸਨ ਹੈ ਕਿਉਂਕਿ ਕਾਰੀਗਰਾਂ ਨੂੰ ਪਤਾ ਹੈ ਜੇ ਕੰਮ ਚੰਗਾ ਹੋਵੇਗਾ ਤਾਂ ਤਰੱਕੀ ਹੋਵੇਗੀ।

5. ਵਰਕਸਾਪ ਦੀ ਸੁਰੱਖਿਅਤਾ (Workshop Security) ਜੋ ਕਿਸੇ ਵਰਕਸਾਪ ਵਿਚ ਕਿਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦਾ ਅਨੁਸਾਸਨ ਹੋਵੇਗਾ ਤਾਂ ਵਰਕਸਾਪ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਰਹੇਗੀ। ਇਸ ਲਈ ਵਰਕਸਾਪ ਸੁਰੱਖਿਅਤਾ ਲਈ ਅਨੁਸਾਸਨ ਦੀ ਬਹੁਤ ਜ਼ਿਆਦਾ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੈ।

1. **Measure ਪੈਮਾਇੰਸ:** ਲੱਕੜੀ ਦੇ ਕੰਮ ਤੇ ਵਸਤੂ ਨੂੰ ਠੀਕ ਸਾਇਜ਼ ਅਤੇ ਅਕਾਰ ਦੀ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਡਰਾਈਂਗ ਅਨੁਸਾਰ ਪੈਮਾਇੰਸ ਕਰਕੇ ਨਿਸਾਨ ਲਗਾਉਣਾ ਅਤਿ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ। ਪੈਮਾਇੰਸ ਕਰਨ ਨਾਲ ਹੀ ਡਰਾਈਂਗ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਜਾਬ ਦਾ ਉਤਪਾਦਨ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਪੈਮਾਇੰਸ ਕਰਨ ਨਾਲ ਲੱਕੜੀ, ਪਲਾਈ ਬੋਰਡ ਸਨਮਾਇਕਾ ਆਦਿ ਦੀ ਕਟਾਈ ਸਹੀ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਲਈ ਜਾਬ ਬਣਾਉਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਡਰਾਈਂਗ ਵਿਚ ਦਿਤੇ ਸਾਇੰਜ ਅਨੁਸਾਰ ਕੀ ਕੱਚਾ ਸਮਾਨ ਕੱਟਕੇ ਸਾਇੰਜ ਵਿਚ ਵਸਤੂ ਤਿਆਰ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ।

2. **Marking ਨਿਸਾਨ ਲਗਾਉਣਾ:** ਲੱਕੜੀ ਦੀ ਵਸਤੂ ਬਣਾਉਣੇ ਸਮੇਂ ਡਰਾਈਂਗ ਵਿਚ ਦਿਤੇ ਗਏ ਸਾਇੰਜ ਅਨੁਸਾਰ ਪੈਮਾਇੰਸ ਕਰਕੇ ਅਨੇਕ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਸਾਧਨਾਂ ਨਾਲ ਨਿਸਾਨ ਲਗਾਏ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਨਿਸਾਨ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਹੀ ਲੱਕੜੀ ਦੀ ਕਟਾਈ, ਰੰਦਾਈ, ਛਿਲਾਈ ਆਦਿ ਕਰਕੇ ਜਾਬ ਨੂੰ ਤਿਆਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਗੁਣੀਏ ਨਾਲ ਹੀ ਸਿਧੇ ਨਿਸਾਨ 90 ਕੋਣ ਉਤੇ ਚੈਕ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਨਿਸਾਨਾਂ ਅਨੁਸਾਰ ਹੀ ਜਾਬ ਦੀ ਫਿਟਿੰਗ ਕਿਸੇ ਕੋਣ ਉਤੇ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ।

3. **Testing ਚੈਕ ਕਰਨਾ:** ਲੱਕੜੀ ਦਾ ਉਪਰੋਕਤ ਕੰਮ ਕਰਨ ਤੋਂ ਬਾਦ ਬਣੀ ਹੋਈ ਡਰਾਇੰਗ ਅਨੁਸਾਰ ਵਸਤੂ ਨੂੰ ਫਿਟ ਕਰਨ ਸਮੇਂ 90 ਕੋਣ ਉਤੇ ਟੈਸਟਿੰਗ ਔਜਾਰਾਂ ਨਾਲ ਚੈਕ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਬਨਾਈ ਹੋਈ ਵਸਤੂ ਕਿਤੇ ਟੋਡੀ ਵਿੰਗੀ ਤਾਂ ਨਹੀਂ। ਜੇ ਕਰ ਚੈਕ ਨਾ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇ ਤਾਂ ਵਸਤੂ ਖਰਾਬ ਹੋ ਜਾਵੇਗੀ। ਇਸ ਤਰਾਂ ਮਟੀਰੀਅਲ ਖਤਮ ਹੋ ਜਾਵੇਗਾ।

ਲੱਕੜੀ ਦਾ ਕੰਮ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਕਾਰੀਗਰਾਂ ਦਾ ਵਰਗੀਕਰਣ

1. **ਕਾਰਪੈਟਰ:** ਇਮਾਰਤੀ ਨਿਰਮਾਣ ਦੇ ਕੰਮਾਂ ਜਿਵੇਂ ਛੱਤ ਫਰਸ ਅਤੇ ਪਾਰਟੀਸਨ ਆਦਿ ਬਣਾਉਣ ਵਾਲੇ ਲਕੜੀ ਦੇ ਕਾਰੀਗਰ ਨੂੰ ਕਾਰਪੈਟਰ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
2. **ਜੁਆਇੰਨਰ:** ਇਮਾਰਤਾਂ ਦੇ ਅੰਦਰ ਕੰਮ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਜਿਵੇਂ ਦਰਵਾਜ਼ੇ, ਖਿੜਕੀਆਂ, ਪੋੜੀਆਂ ਅਤੇ ਅੰਦਰ ਦੀ ਅਨੇਕ ਫਿਟਿੰਗ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਵਾਲੇ ਕਾਰੀਗਰ ਨੂੰ ਜੁਆਇੰਨਰ ਕਿਹਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।
3. **ਕੈਬਨਿੰਟ ਮੇਕਰ:** ਲਕੜੀ, ਪਲਾਈਵੁਡ, ਪਲਾਈਬੋਰਡ ਆਦਿ ਤੋਂ ਕੈਬਨਿੰਟ, ਕਪਬੋਰਡ, ਰੈਕ, ਕਾਊਂਟਰ ਜਾਂ ਸੋ-ਕੇਸ ਆਦਿ ਬਣਾਉਣ ਵਾਲੇ ਕਾਰੀਗਰ ਨੂੰ ਕੈਬਨਿੰਟ ਮੇਕਰ ਕਿਹਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।
4. **ਪੈਟਰਨ ਮੇਕਰ:** ਢਲਾਈ ਦੇ ਕੰਮ ਵਿਚ ਕੋਈ ਵੀ ਵਸਤੂ ਬਣਾਉਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਲਕੜੀ ਤੋਂ ਉਸਦਾ ਪ੍ਰਤੀਰੂਪ ਜਾਂ ਪੈਟਰਨ ਬਣਾਇਆ ਜਾਦਾ ਹੈ। ਪੈਟਰਨ ਬਣਾਉਣ ਵਿਚ ਕਾਫੀ ਸੁਧਤਾ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਲਈ ਪੈਟਰਨ ਬਣਾਉਣ ਵਾਲੇ ਕਾਰੀਗਰ ਨੂੰ ਆਪਣੇ ਕੰਮ ਵਿਚ ਕਾਫੀ ਕੁਸਲਤਾ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ। ਪੈਟਰਨ ਬਣਾਉਣ ਵਾਲੇ ਕਾਰੀਗਰ ਨੂੰ ਪੈਟਰਨ ਮੇਕਰ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

ਲੱਕੜੀ ਦੇ ਕੰਮ ਦੀ ਕਿਸਮਾਂ ਦਾ ਵਰਗੀਕਰਣ

1. **ਫਰਨੀਚਰ:**
 - ਘਰੇਲੂ ਫਰਨੀਚਰ:**
 1. ਬੈਂਡ ਰੂਮ ਫਰਨੀਚਰ
 2. ਕਿਚਨ ਫਰਨੀਚਰ
 3. ਡਾਇਨਿੰਗ ਫਰਨੀਚਰ
 4. ਡਰਾਇੰਗ ਰੂਮ ਫਰਨੀਚਰ
 5. ਡਰੈਸਿੰਗ ਰੂਮ ਫਰਨੀਚਰ
 - ਲਾਇਬਰੇਰੀ ਫਰਨੀਚਰ:**
 1. ਬੁਕਸ ਰੈਕ
 2. ਸੀਸੇ ਵਾਲੀ ਅਲਮਾਰੀ
 3. ਮੈਗਜਿਨ ਰੈਕ
 4. ਕਾਰਡ ਕੈਟਲਗ
 5. ਰਿਡਿੰਗ ਟੇਬਲ
 6. ਕੁਰਸੀ ਬਿਨਾ ਬਾਜੂ
 7. ਨਿਊਜ਼ ਪੇਪਰ ਸਟੈਂਡ
3. **ਸਕੂਲ ਫਰੀਚਰ:**
 1. ਇਕਾਨਮੀ ਬੈਂਚ ਤੇ ਟੇਬਲ
 2. ਡਰਾਇੰਗ ਡੈਸਕ
 3. ਬਲੈਕ ਬੋਰਡ
 4. ਸਾਈਸ ਟੇਬਲ
4. **ਕਾਲਿਜ ਫਰਨੀਚਰ:**
 1. ਮੇਜ਼
 2. ਕੁਰਸੀਆਂ ਬਿਨਾ ਬਾਜੂ
 3. ਡਰਾਇੰਗ ਡੈਸਕ
 4. ਬਲੈਕ ਬੋਰਡ
 5. ਇਕ ਹੱਥ ਵਾਲੀ ਕੁਰਸੀ
5. **ਦਫਤਰ ਫਰਨੀਚਰ:**
 1. ਸੀਨੀਅਰ ਅਫਸਰ ਮੇਜ਼
 2. ਜੂਨੀਅਰ ਅਫਸਰ ਮੇਜ਼

- 3.ਟੇਬਲ
- 4.ਕੁਰਸੀਆ
- 5.ਅਲਮਾਰੀਆ
- 6.ਚੈਕ
- 7.ਸਕਰੀਨ ਸਟੈਂਡ
- 8.ਵੈਸਟ ਪੇਪਰ ਬਾਸਕਟ
- 9.ਸਟੂਲ
- 10.ਪੀਅਨ ਬੈਂਚ
- 11.ਫੁਟ ਚੈਅਰ
- 12.ਰਿਵਾਲਿਵਿੰਗ ਕੁਰਸੀ
- 13.ਪੇਪਰ ਟਰ

6. ਗਾਰਡਨ ਫਰਨੀਚਰ:

- 1.ਬੈਠਣ ਵਾਲੀ ਬੈਂਚ

7. ਹਸਪਤਾਲ ਫਰਨੀਚਰ:

- 1.ਅਗਜਾਮੀਨੇਸਲ ਕੋਚ
- 2.ਬੈਡ
- 3.ਟਰਾਲੀ
- 4.ਚੈਕ
- 5.ਅਲਮਾਰੀਆ

8. ਇਮਾਰਤੀ ਕੰਮ:

- 1.ਚੌਕਾਠ ਫਰੇਮ
- 2.ਦਰਵਾਜ਼ਾ
- 3.ਖਿੜਕੀ
- 4.ਰੋਸ਼ਨਦਾਨ
- 5.ਪਾਰਟੀਸ਼ਨ
- 6.ਸਿਲਿੰਗ ਡੈਕੋਰੇਸ਼ਨ
- 7.ਵਾਲ ਪੈਨਲਿੰਗ
- 8.ਵੁਡਨ ਫਰਸ
- 9.ਪੇਂਟੀਆ
- 10.ਕੈਚਿਆ

COMMAN FACVLTS IN JOINERY

ਜੋੜ ਲਗਾਉਣੇ ਸਮੇਂ ਕਈ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੇ ਨੁਕਸ ਪੈਦਾ ਹੋ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। ਜਿਸ ਕਾਰਨ ਜੋੜ ਦੀ ਸੁੰਦਰਤਾ ਅਤੇ ਮਜ਼ਬੂਤੀ ਘੱਟ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਸੋ ਇਹਨਾਂ ਨੁਕਸਾ ਬਾਰੇ ਜਾਨਣਾ ਆਤਿ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ।

TWIST:ਫਰੜ:

ਜੇਕਰ ਲਕੜੀ ਦੀ ਰੰਦਾਈ ਠੀਕ ਢੰਗ ਨਾਲ ਨਾ ਹੋਈ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਜਾਬ ਫਰੜੀ ਜਾ ਟੇਡੀ ਹੋ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਤੋਂ ਇਲਾਵਾ ਸੁਰਾਖ ਦਾ ਠੀਕ ਨਾ ਕੱਢਿਆ ਜਾਣਾ ਚੁਨ ਦੇ ਟੇਡਿਆ ਚੀਰੀ ਜਾਣ ਕਾਰਣ ਦੀ ਜਾਬ ਫਰੜੀ ਹੋ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਸੋ ਸੁਰਾਖ ਬਿਲਕੁਲ ਸਿੱਧਾ ਅਤੇ ਸਾਫ ਕੱਢਿਆ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਚੂਲ ਵੀ ਸਾਫ ਸਿੱਧੀ ਚੀਰੀ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ। ਯਾਦ ਰਹੇ ਕਿ ਸੁਰਾਖ ਲਈ ਸੱਥਰੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਅਨੁਸਾਰ ਹੀ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ। ਸੁਰਾਖ ਕੱਢਦੇ ਸਮੇਂ ਸੁਰਾਖ ਦਾ ਅੱਧਾ ਨਿਸਾਨ ਅਤੇ ਚੂਲ ਦਾ ਅੰਦਰਲਾ ਨਿਸਾਨ ਖੜਾ ਰਹਿਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।

QUIRCK:

ਚੂਲ ਅਤੇ ਸੁਰਾਖ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਜੇਕਰ ਦੋਨਾ ਪੀਸਾ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਚੂਲ ਅਤੇ ਸੁਰਾਖ ਲਈ ਫੇਸ ਸਾਈਡ ਤੋਂ ਨਾ ਕੀਤੀ ਜਾਵੇ। ਬਲਕਿ ਇਕ ਪੀਸ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਰਾਊਂਡ ਸਾਈਡ ਤੋਂ ਕੀਤੀ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਇਹ ਨੁਕਸ ਪੈਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਜੋੜ ਲਗਾਉਣ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਜਦੋਂ ਸਫਾਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਤਾਂ

ਜਾਬ ਦਾ ਸਾਇਜ਼ ਘੱਟ ਜਾਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਜਾਬ ਦੀ ਮਜ਼ਬੂਤੀ ਵੀ ਘੱਟ ਜਾਦੀ ਹੈ ਜਿਸ ਦਾ ਅਸਰ ਜਾਬ ਦੀ ਸੁੰਦਰਤਾ ਤੇ ਪੈਦਾ ਹੋ ਸੋ ਚੂਲ ਅਤੇ ਸੁਰਾਖ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਸਦਾ ਫੈਸ ਸਾਇੰਡ ਤੋ ਹੀ ਕਰਨੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।

LOOSE NESS: ਢਿੱਲਾ ਪਨ: ਜਦੋ ਅਸੀ ਚੂਲ ਅਤੇ ਸੁਰਾਖ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਤਾਂ ਇਹ ਗੱਲ ਚੇਤੇ ਰਹਿਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ ਕਿ ਚੂਲ ਅਤੇ ਸੁਰਾਖ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਇਕ ਹੀ ਖੱਤਕਸੀ ਨਾਲ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਫਿਰ ਚੂਲ ਅਤੇ ਸੁਰਾਖ ਤਿਆਰ ਕਰਦੇ ਸਮੇ ਉਪਰ ਦੱਸੇ ਅਨੁਸਾਰ ਸੁਰਾਖ ਦਾ ਬਾਹਰਲਾ ਕਿਨਾਰਾ ਅਤੇ ਚੂਲ ਦਾ ਅੰਦਰਲਾ ਕਿਨਾਰਾ ਖੜਾ ਰਹਿਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਸੁਰਾਖ ਦਾ ਸਾਰੇ ਦਾ ਸਾਰਾ ਨਿਸਾਨ ਕੱਢ ਦਿਤਾ ਜਾਵੇ ਤਾਂ ਚੂਲ ਢਿੱਲੀ ਹੋ ਜਾਵੇਗੀ ਅਤੇ ਜੋੜ ਦੀ ਤਾਕਤ ਵੀ ਘੱਟ ਜਾਵੇਗੀ। ਜਾਵੇਗੀ ਸੋ ਚੂਲ ਮੋਟਾਈ ਵਿਚ ਨਰਮ ਅਤੇ ਰੇਸ਼ਿਆ ਦੇ ਉਲਟ ਤੰਗ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।

OVER TIGHTNESS: ਜਿਸ ਤਰਾਂ ਕਿ ਉਪਰ ਦੱਸਿਆ ਗਿਆ ਹੈ ਕਿ ਨਿਸਾਨ ਖੜੇ ਰਹਿਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ ਨਿਸਾਨ ਕੱਟੇ ਜਾਣ ਕਾਰਨ ਚੂਲ ਢਿੱਲੀ ਹੋ ਜਾਦੀ ਹੈ। ਜੇਕਰ ਚੂਲ ਅਤੇ ਸੁਰਾਖ ਦੇ ਪੂਰੇ ਪੂਰੇ ਨਿਸਾਨ ਖੜੇ ਰਹਿ ਜਾਣ ਤਾਂ ਸੁਰਾਖ ਦੀ ਚੋੜਾਈ ਨਾਲੋ ਚੂਲ ਦੀ ਚੋੜਾਈ ਵੱਧ ਜਾਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਚੂਲ ਡੰਗ ਹੋ ਜਾਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਜੋੜ ਲਗਾਉਣ ਨਾਲ ਜਾਬ ਫੱਟ ਜਾਵੇਗੀ ਕਿਉਂਕਿ ਲੱਕੜੀ ਸਦਾ ਹੀ ਰੇਸ਼ਿਆ ਦੇ ਅਨੁਕੂਲ ਫੱਟਦੀ ਹੈ ਇਸ ਲਈ ਚੂਲ ਸੁਰਾਖ ਨਾਲੋ ਮੋਟੀ ਨਹੀ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ। ਸੁਰਾਖ ਦੇ ਬਾਹਰਲੇ ਅਤੇ ਚੂਲ ਦੇ ਅੰਦਰਲੇ ਪਾਸੇ ਅੱਧੇ ਅੱਧੇ ਨਿਸਾਨ ਖੜੇ ਰਹਿਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ।

IMPROPERTIONATE MARKING: ਗਲਤ ਮਾਰਕਿੰਗ: ਗਲਤ ਮਾਰਕਿੰਗ ਨਾਲ ਕਈ ਨਾਸ ਹੋ ਜਾਦੇ ਹਨ ਸੋ ਮਾਰਕਿੰਗ ਕਰਨ ਉਪਰੰਤ ਚੂਲ ਅਤੇ ਸੁਰਾਖ ਤਿਆਰ ਕਰਨ ਤੋ ਪਹਿਲਾ ਜਾ ਕਟਾਈ ਕਰਨ ਤੋ ਪਹਿਲਾ ਮਾਰਕਿੰਗ ਨੂੰ ਚੰਗੀ ਤਰਾਂ ਚੈਕ ਕਰ ਲੈਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਕਿ ਸਾਡੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਬਿਲਕੁਲ ਠੀਕ ਹੈ ਜਾ ਨਹੀ।

SAW CUTS ON THE TENON: ਕਈ ਵਾਰ ਜੋੜ ਲਗਾਉਣ ਸਮੇ ਚੂਲਾ ਦੇ ਪਰਦੇ ਠੀਕ ਨਾ ਕੱਟੇ ਜਾਣ ਤੇ ਜੋੜ ਮਿਲਾਉਦੇ ਸਮੇ ਆਰੀ ਫੇਰਨ ਨਾਲ ਚੂਲਾ ਤੇ ਆਰੀ ਦਾ ਗਹਿਰਾ ਨਿਸਾਨ ਲੱਗ ਜਾਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਤਰਾਂ ਦੋਨਾ ਸਾਈਡਾ ਤੋ ਹੋ ਜਾਣ ਕਾਰਨ ਚੂਲ ਬਹੁਤ ਹੀ ਕਮਜ਼ੋਰ ਹੋ ਜਾਦੀ ਹੈ ਸੋ ਚੂਲਾ ਦੀ ਪਰਦੇ ਕੱਟਦੇ ਸਮੇ ਹੀ ਆਰੀ ਦਾ ਐਗਲ ਅੰਦਰ ਵੱਲ ਨੂੰ ਟੇਡਾ ਰੱਖਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਫਿਰ ਵੀ ਆਰੀ ਫੇਰਨੀ ਪਵੇ ਤਾਂ ਇਸ ਗੱਲ ਦਾ ਧਿਆਨ ਰਹਿਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਕਿ ਆਰੀ ਚੂਲ ਤੇ ਨਾ ਲੱਗੇ।

IMPROPER WEDG: ਕਈ ਜੋੜ ਅਜਿਹੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਜਿਹਨਾਂ ਵਿਚ ਲੱਕੜੀ ਦੀ ਫਾਲ ਦਾ ਪ੍ਰਜੋਗ ਕਰਨਾ ਪੈਦਾ ਹੈ ਸੋ ਯਾਦ ਰਹੇ ਕਿ WEDG ਲਕੜੀ ਦੇ ਰੇਸ਼ਿਆ ਦੇ ਅਨੁਕੂਲ ਲਗਾਵਗੇ ਤਾਂ ਲੱਕੜੀ ਫੱਟ ਜਾਵੇਗੀ।
ਜੋਬ ਖਰਾਬ ਹੋਣ ਦੇ ਮੁੱਖ ਕਾਰਨ:

ਗਲਤ ਰੰਦਾਈ
ਗਲਤ ਮਾਰਕਿੰਗ ਹੋਣੀ
ਖੁੰਡੇ ਔਜਾਰਾ ਦੀ ਵਰਤੋ ਕਰਨੀ
ਕੰਮ ਕਰਨ ਦਾ ਗਲਤ ਤਰੀਕਾ
ਚੋਰਸੀ ਅਤੇ ਆਰੀ ਦਾ ਗਲਤ ਤਰੀਕਾ
ਸਹੀ ਔਜਾਰਾ ਦੀ ਵਰਤੋ ਨਾ ਕਰਨੀ।

JOINERY

DEFINITION:

ਕੋਈ ਵੀ ਲੱਕੜੀ ਦੇ ਦੋ ਜਾ ਦੇ ਤੋ ਵੱਧ ਟੁਕੜਿਆ ਦੇ ਜੋੜਨ ਨੂੰ ਜੁਆਇੰਟ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਕਾਰਪੈਟਰੀ ਦੇ ਕੰਮ ਵਿਚ ਵੱਖ ਵੱਖ ਕੰਮ ਲਈ ਵੱਖ ਵੱਖ ਕਿਸਮਾ ਦੇ ਜੋੜ ਲਗਾਏ ਜਾਦੇ ਹਨ। ਕੋਈ ਵੀ ਜਾਬ ਜੋੜ ਤੋ ਬਗੈਰ ਨਹੀ ਤਿਆਰ ਕੀਤੀ ਜਾਦੀ । ਸੋ ਜੋੜਾ ਵਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਆਦਿ ਜਰੂਰੀ ਹੈ।

ANGULAR OR FRAMING JOINTS: ਜੋ ਜੋੜ ਕਿਸੇ ਵੀ ਐਗਲ ਉਤੇ ਲਗਾਏ ਜਾਣ ਉਹਨਾ ਜੋੜਾ ਨੂੰ ANGULAR JOINTS ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

MORTICE AND TENON BUND: ਇਹ ਜੋੜ ਸੇਖ ਚੂਲ ਜੋੜ ਨਾਲ ਮਿਲਦਾ ਹੈ ਪ੍ਰਤੂ ਇਸ ਦੀ ਚੂਲ ਤੇ ਸੁਰਾਖ ਆਰ ਪਾਰ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦਾ ਬਲਕਿ ਲਕੜੀ ਦੀ ਚੋੜਾਈ ਦਾ $2/3$ ਭਾਗ ਸੁਰਾਖ ਵਿਚ ਮਾਰਿਆ ਜਾਦਾ ਹੈ । ਚੂਲ ਸੁਰਾਖ ਦੀ ਗਹਿਰਾਈ ਵਜੋਂ 1 ਸੂਤ ਜਾ $1/1/2$ ਸੂਤ ਘੱਟ ਹੋਦੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ। ਯਾਦ ਰਹੇ ਕਿ ਜੋੜ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਮੋਟਿਸ ਅਤੇ ਟੇਨਨ ਵਰਗੀ ਹੀ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ। ਇਹ ਜੋੜ ਕਾਰਪੈਟਰੀ ਦੇ ਕੰਮ ਵਿਚ ਫਰਨੀਚਰ ਬਣਾਉਦ ਲਈ ਅਤੇ ਇਮਾਰਤੀ ਕੰਮ ਵਿਚ ਆਮ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਦੀ ਹੈ।

MORTICE AND TENON OPEN: ਇਹ ਜੋੜ ਵੀ Frame work ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ Corner ਤੇ ਲਗਾਇਆ ਜਾਦਾ ਹੈ ਪ੍ਰਤੂ ਇਸ ਵਿਚ ਗਿੱਚੀ ਟੱਕ ਜੋੜ ਨਹੀਂ ਛੱਡਿਆ ਜਾਦਾ ਬਲਕਿ ਪੀਸ ਦੇ ਇਕ ਪਾਸੇ ਦੀ ਚੂਲ ਚੀਰ ਕੇ ਵਿਚਕਾਰਲਾ ਭਾਗ ਕੱਢ ਦਿੱਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ। ਫਿਰ ਦੋਨਾ ਸਾਈਡਾਂ ਦੇ ਪਰਦੇ ਖੜੇ ਰੱਖੇ ਜਾਦੇ ਹਨ। ਫਿਰ ਦੂਸਰੇ ਪੀਸ ਦੀ ਵੀ। ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਚੂਲ ਚੀਰੀ ਜਾਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਬਾਹਰਲੇ ਪਰਦੇ ਕੱਟ ਦਿੱਤੇ ਜਾਦੇ ਹਨ। ਚੂਲ ਰੱਖ ਲਈ ਜਾਦੀ ਹੈ। ਤੇ ਜੋੜ ਮਿਲਾ ਦਿੱਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।

MORTICE AND TENON MITRE ਕਲਮੀ ਜੋੜ: ਇਹ ਜੋੜ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ FRAME WORK ਵਿਚ ਸਿਰਿਆ ਤੇ ਲਗਾਇਆ ਜਾਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਲਕੜੀ ਪਤਲੀ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਮਾਰਕਿੰਗ ਕਰਕੇ ਮੋਟਾਈ ਦੇ 3 ਭਾਗ ਕੀਤੇ ਜਾਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਮੋਟਿਸ ਤੇ ਟੇਨਨ ਦੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਲਗਾਇਆ ਜਾਦਾ ਹੈ ਪ੍ਰਤੂ ਸਾਹਮਣੇ ਵਾਲੀ ਸਾਇੰਡ ਦੀ ਮੈਟਰ ਕੱਟ ਦਿੱਤੀ ਜਾਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਜੋੜ ਮਿਲਾ ਦਿੱਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਫਰੇਮ ਦੀ ਲੱਕੜੀ ਮੋਟੀ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਇਹ ਜੋੜ ਲਗਾਉਦੇ ਸਮੇਂ ਚਾਰ ਭਾਗ ਕਰਕੇ ਅਤੇ ਸਾਹਮਣੇ ਹਿੱਸੇ ਦੀਆਂ ਮੈਟਰ ਕੱਟ ਲਹੀਆ ਜਾਦੀਆਂ ਹਨ ਅਤੇ ਪਿਛਲੇ ਹਿੱਸੇ ਤੇ ਗਿੱਚੀ ਕੱਟ ਲਗਾ ਕੇ ਜੋੜ ਲਗਾ ਦਿੱਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ 1 ਇਹ ਜੋੜ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ ਦਰਵਾਜ਼ਿਆਂ ਦੀਆਂ ਚੁਗਾਠਾ ਜਾ ਕੋਈ ਅਜਿਹੇ ਫਰੇਮ ਬਣਾਉਦੇ ਸਮੇਂ ਹਿਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਦੀ ਹੈ ਜੇਕਰ ਫਰੇਮ ਦੀਆਂ ਦੋਨਾ ਸਾਈਡਾਂ ਤੇ ਮਾਈਟਰ ਦਿਖਾਈ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਮੋਟਾਈ ਦੇ 5 ਭਾਗ ਕਰ ਲਏ ਜਾਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਬਾਹਰਲੇ ਪਰਦੇ ਦੀਆਂ ਮਾਈਟਰ ਕੱਟ ਲਈਆਂ ਜਾਦੀਆਂ ਹਨ ਅਤੇ ਵਿਚਕਾਰਲੇ ਭਾਗ ਦਾ ਜੋੜ ਗਿੱਚੀ ਟੱਕ ਜੋੜ ਦੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਲਗਾ ਦਿੱਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।

MIDDLE DOOR JOINT: ਇਹ ਜੋੜ ਦਰਵਾਜ਼ਿਆਂ ਤੇ ਖਿੜਕੀਆਂ ਦੇ ਪੱਲੇ ਬਣਾਉਦੇ ਸਮੇਂ ਜਿਥੇ ਕਿਲਾ ਆਦਿ ਫਿਟ ਕਰਕੇ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਝਰੀ ਜਾ ਪਦਾਮ ਪਾਉਣਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਫਰੇਮ ਦੇ ਦਰਮਿਆਨੇ ਭਾਗ ਵਿਚ ਇਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਦੀ ਹੈ।

DOVETRIL VARIETY: ਇਹ ਜੋੜ ਮੋਟਾਈਆਂ ਵਾਲੀਆਂ ਲਕੜੀਆਂ ਵਿਚ ਜੋਬ ਦੀ ਮਜ਼ਬੂਤੀ ਅਤੇ ਸੁੰਦਰਤਾ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ ਬਾਕਸ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਜਾ ਕੋਈ ਹੋਰ ਅਜਿਹੇ ਹੀ ਕੈਬਨਿੰਟ ਬਣਾਉਦੇ ਸਮੇਂ ਇਹਨਾਂ ਜੋੜਾਂ ਦੀ ਪਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਦੀ ਹੈ ਇਹਨਾਂ ਜੋੜਾਂ ਦੀ ਪਿੰਨਾ ਉਤੇ ਸਾਕਟ ਅਤੇ ਪਿੰਨਾ ਲਕੜੀ ਦੀ ਚੋੜਾਈ ਦੇ 3,5,7,9 ਭਾਵ ਟਾਂਕ ਕੀਤੇ ਜਾਦੇ ਹਨ। ਪਿੰਨਾ ਦੀ ਚੋੜਾਈ ਲਕੜੀ ਦੀ ਮੋਟਾਈ ਨਾਲੋਂ ਘੱਟ ਨਹੀਂ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ। ਇਹਨਾਂ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਲਈ BEVEL SQUARE ਨੂੰ ਕੱਚੀ ਲੱਕੜੀ ਲਈ 1,6 ਤੇ ਪੱਕੀ ਲੱਕੜੀ ਤੇ 1.8 ਦੀ ਰੇਸ਼ੋ ਨਾਲ ਬਣ ਦਿੱਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।

THROUGH TRENCH: ਇਹ ਰੇਸ਼ਿਆਂ ਦੇ ਉਲਟ ਇਕ ਝਰੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜੋ ਕਿ ਲਕੜੀ ਦੀ ਚੋੜਾਈ ਤੋਂ ਰੇਸ਼ਿਆਂ ਦੇ ਉਲਟ ਦੂਸਰੀ ਲਕੜੀ ਦੀ ਮੋਟਾਈ ਅਨੁਸਾਰ ਆਰ ਪਾਰ ਝਰੀ ਪਾਈ ਜਾਦੀ ਹੈ ਉਸ ਨੂੰ Through Trench ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਜੋੜ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ ਅਲਮਾਰੀ ਆਦਿ ਦੀਆਂ ਸੈਲਫਾ ਪਾਉਣ ਵਾਸਤੇ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੀ ਜਾਦੀ ਹੈ।

BROADENING JOINTS

ਜੋ ਜੋੜ ਲੱਕੜੀ ਦੀ ਚੋੜਾਈ ਵਧਾਉਣ ਲਈ ਲਗਾਏ ਜਾਦੇ ਉਹਨਾ ਨੂੰ Broadening Joints ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਜੋੜ EDGE VICE ਲਗਾਏ ਜਾਦੇ ਹਨ।

DOVEL JOINT ਸੁਰਸਰੇ ਵਾਲਾ ਜੋੜ: ਦੋਨਾ ਫੱਟਿਆ ਦੀਆ ਧਾਰਾ ਲੱਗਾ ਲੈਣ ਉਪਰੰਤ ਦੋਨਾ ਫੱਟਿਆ ਨੂੰ ਕਿਨਾਰੇ ਤੇ ਫੇਸ ਸਾਈਡ ਤੋਂ ਖਤਕਸੀ ਦੁਆਰਾ ਸੈਂਟਰ ਲਾਈਨਾ ਲੱਗਾ ਦਿੱਤੀਆ ਜਾਦੀਆ ਹਨ। ਫਿਰ ਲੱਕੜੀ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਅਨੁਸਾਰ ਸੁਰਸਰੇ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਮਾਰਕਿੰਗ ਕੀਤੀ ਜਾਦੀ ਹੈ। ਇਹ ਮਾਰਕਿੰਗ ਕਰਨ ਨਾਲ ਸਾਨੂੰ 2 ਫੱਟਿਆ ਦੇ ਕਿਨਾਰਿਆ ਤੇ ਸਾਨੂੰ ਸੇਟਰ ਪੁਆਇੰਟ ਤੇ ਸੁਰਸਮੇ ਲਗਾਏ ਜਾਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਦੂਸਰੇ ਫੱਟੇ ਤੇ ਸੈਟਰ ਪੁਆਇੰਟ ਤੇ ਸੁਰਸਰੇ ਅਨੁਸਾਰ ਸੁਰਾਖ ਪਾ ਲਏ ਜਾਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਉਪਰੰਤ ਦੋਨਾ ਫੱਟਿਆ ਦੇ ਕਿਨਾਰਿਆ ਤੇ ਸੁਰੇਸ ਲਗਾ ਕੇ ਸੁਰਸਰਿਆ ਵਾਲਾ ਫੱਟਾ ਦੂਸਰੇ ਫੱਟੇ ਦੇ ਸੁਰਾਖ ਉਤੇ ਰੱਖ ਕੇ ਜੋੜ ਸੁਕੰਜੇ ਦੁਆਰਾ ਕਸ ਕੇ ਜੋੜ ਮਿਲਾ ਦਿੱਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।

SECRET SCREW JOINT ਇਹ ਜੋੜ Table tops ਜਾਂ ਹੋਰ ਅਜਿਹੇ Top ਜਾਂ ਫੱਟੇ ਜੋੜਣ ਲਈ ਬਹੁਤ ਮਜ਼ਬੂਤੀ ਅਤੇ ਪਾਏਦਾਰ ਜੋੜ ਹੈ ਦੋਨਾਂ ਫੱਟਿਆ ਦੀਆਂ ਧਾਰਾਂ ਮਿਲਾ ਲੈਣ ਉਪਰੰਤ ਫੋਟੋ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਅਨੁਸਾਰ ਦੋ ਜਾਂ ਤਿੰਨ ਜਾਂ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਇਸ ਤੋਂ ਵੱਧ ਪੇਚਾਂ ਵਾਲਾ ਜੋੜ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਮਾਰਕਿੰਗ ਦੇ ਦੋਹਰੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾਏ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। ਦੋਨਾਂ ਫੱਟਿਆਂ ਦੀ ਮੋਟਾਈ ਤੇ ਖਤਕਸੀ ਦੁਆਰਾ ਸੈਂਟਰ ਲਾਈਨ ਲੱਗਾ ਦਿੱਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਜਿਸ ਨਾਲ ਸਾਨੂੰ ਸੈਂਟਰ ਦੇ ਪੁਆਇੰਟ ਮਿਲ ਜਾਦੇ ਹਨ। ਨਿਸ਼ਾਨੀ ਵਜੋਂ ਇਹਨਾ ਦੀ ਇੱਕ ਸਾਈਡ ਤੋਂ ਹੀ ਨੰਬਰਿੰਗ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਇੱਕ ਫੱਟੇ ਤੇ ਟਾਕ ਪੁਆਇੰਟ ਤੇ ਪੇਚ ਕਸ ਦਿਤੇ ਜਾਦੇ ਹਨ। ਪੇਚਾਂ ਉਚਾਈ ਲਗਭਗ 1/2 ਜਾਂ 5 ਸੂਤ ਇਕ ਸਾਰ ਰੱਖ ਲਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਤੇ ਫਿਰ ਦੂਜੇ ਫੱਟੇ ਤੇ ਪਹਿਲੇ ਤੋਂ ਉਲਟ ਜਿਸਤ ਪੁਆਇੰਟ ਤੇ ਪੇਚ ਦੇ ਹੈਂਡ ਅਨੁਸਾਰ ਲਗਭਗ 3/4 ਚੌੜਾ ਤੇ ਗਹਿਰਾ ਸੁਰਾਖ ਮਾਰਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਫਿਰ ਇਸ ਸੁਰਾਖ ਤੋਂ ਟਾਕ ਪੁਆਇੰਟ ਤੱਕ ਪੇਚ ਦੀ ਸੈਕ ਅਨੁਸਾਰ ਲਗਭਗ 3/4 ਗਹਿਰੀ ਸੱਥਰੀ ਦੁਆਰਾ ਝਰੀ ਦੇ ਦਿੱਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਇਸ ਉਪਰੰਤ ਫੱਟਿਆ ਨੂੰ ਸੇਰੇਸ ਲੱਗਾ ਕੇ ਪੇਚਾਂ ਵਾਲਾ ਫੱਟਾ ਸੁਰਾਖ ਵਿਚ ਮਿਲਾ ਲਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਤੇ ਚੰਗੀ ਤਰਾਂ ਘੁੱਟ ਦਿੱਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਤੇ ਉਪਰ ਵਾਲੇ ਫੱਟੇ ਨੂੰ ਉਦੋਂ ਤੱਕ ਸੱਟ ਲਗਾਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਜਦੋਂ ਤੱਕ ਦੋਨਾਂ ਫੱਟਿਆ ਦੇ ਟਾਕ ਪੁਆਇੰਟ ਤੇ ਅਤੇ ਜਿਸਤ ਪੁਆਇੰਟ ਬਿਲਕੁਲ ਜਿਸਤ ਪੁਆਇੰਟ ਤੇ ਆ ਜਾਦਾ ਹੈ।

REBATED JOINT: ਦੋਨਾ ਫੱਟਿਆ ਦੀਆ ਧਾਰਾ ਲਗਾਉਣ ਉਪਰੰਤ ਫੱਟਿਆ ਦੇ ਕਿਨਾਰਿਆ ਦੇ ਉਪਰ ਹੇਠਾ ਅੱਧਾ ਅੱਧਾ ਪਦਮ ਪਾ ਲਿਆ ਜਾਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਸੁਰੇਸ ਲਗਾ ਕੇ ਜੋੜ ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਦਿੱਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ ਇਹ ਜੋੜ LADGED AND BRACD ਦੁਆਰਾ ਪੱਕੇ ਕੀਤੇ ਜਾਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਜੋੜ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ ਬਾਹਰਲੇ ਜਾਂ ਸੱਸਤੇ ਦਰਵਾਜ਼ੇ ਖਿੜਕੀਆ ਆਦਿ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੇ ਜਾਦੇ ਹਨ।

LOOSE TONG AND GROOV JOINT: ਦੋਨਾ ਫੱਟਿਆ ਦੀਆ ਧਾਰਾ ਲਗਾ ਲੈਣ ਉਪਰੰਤ ਦੋਨਾ ਫੱਟਿਆ ਦੀ ਮੋਟਾਈ ਤੇ ਸੈਟਰ ਵਿਚ ਝਰੀ ਪਾ ਲਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਦੋਨਾ ਫੱਟਿਆ ਦੀ ਸਾਈ ਝਰੀ ਅਨੁਸਾਰ ਇਕ ਵੱਖਰੀ ਟੱਗ ਤਿਆਰ ਕਰਕੇ ਦੋਨਾ ਫੱਟਿਆ ਦੀ ਝਰੀ ਵਿਚ ਦੀ ਸਾਈ ਲੰਘਾ ਦਿੱਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਜੋੜ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਡਾਂਡੀਏ ਲਗਾ ਕੇ ਪੱਕੇ ਕੀਤੇ ਜਾਦੇ ਹਨ।

LENGTBING JOINT

ਇਹ ਜੋੜ ਲੰਬਾਈ ਵਧਾਉਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੇ ਜਾਦੇ ਹਨ। ਇਹਨਾ ਜੋੜਾ ਨੂੰ ਮਾਲੀ ਜੋੜ ਵੀ ਕਿਹਾ ਜਾਦਾ ਹੈ ਤੇ ਇਹ ਜੋੜ LAPPED JOINT ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਹਨਾ ਜੋੜਾ ਦੀ ਆਪਣੀ ਤਾਕਤ ਜਿਆਦਾ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦੀ ਸੋ ਇਹ ਜੋੜ ਲੋਹੇ ਦੀਆ ਪਲੇਟਾ ਦੁਆਰਾ ਨੱਟ ਅਤੇ ਬੋਲਟ ਲਗਾ ਕੇ ਕੱਸ ਦਿਤੇ ਜਾਦੇ ਹਨ।

SLOPPING SCARF: ਦੋਨਾ ਲੱਕੜੀਆ ਦੀਆ ਟੱਕਰਾਂ RIGHT ANGLE ਤਿਆਰ ਕਰਨ ਉਪਰੰਤ ਲੱਕੜੀ ਦੀ ਚੌੜਾਈ ਦਾ ਲਗਭਗ 3 ਤੋਂ 4 ਗੁਣਾ ਤੱਕ ਝਾੜਿਆ ਜਾਦਾ ਹੈ ਫਿਰ ਚੌੜਾਈ ਦੇ 3 ਜਾਂ 5 ਹਿਸੇ ਕਰਕੇ ਜੋੜ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਮਾਰਕਿੰਗ ਅਨੁਸਾਰ ਕੱਟ ਕੇ ਜੋੜ ਲਗਾ ਦਿੱਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਕਿਸਮ ਦਾ ਜੋੜ HARD PAIL ਜਾਂ ਕਿਸੇ ਹੋਰ ਅਜਿਹੀ ਜਗ੍ਹਾ ਤੇ ਲਬਾਈ ਵਧਾਉਣ ਲਈ ਇਸ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।

RACKING SCARF WITH WEDGE: ਇਸ ਜੋੜ ਵਿਚ ਦੋਨਾ ਲੱਕੜੀਆ ਦੀ ਟੱਕਰਾਂ RIGHT ANGLE ਤਿਆਰ ਕਰਕੇ ਲੱਕੜੀ ਦੀ ਚੌੜਾਈ ਦਾ ਲਗਭਗ 3 ਗੁਣਾ ਝੜਾ ਚਾੜ ਕੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲੱਗਾ ਦਿੱਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ ਫਿਰ

ਚੋੜਾਈ ਦੇ ਤਿੰਨ ਜਾ ਪੰਜ ਭਾਗ ਕਰਕੇ ਜੋੜ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਜੋੜ ਦੇ ਸੈਂਟਰ ਵਿਚ ਫਾਲ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਜਗ੍ਹਾਂ ਬਣਾਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਮਾਰਕਿੰਗ ਅਨੁਸਾਰ ਕਟਾਈ ਕਰਕੇ ਦੋਨਾ ਪੀਸਾ ਨੂੰ ਤਿਆਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਜੋੜ ਨੂੰ ਮਲਾ ਕੇ ਵਿਚਕਾਰਲੇ ਖਾਲੀ ਹਿੱਸੇ ਵਿਚ ਫਾਲ ਲਗਾਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਫਿਰ ਫਾਲ ਲਗਾਉਣ ਦਾ ਤਰੀਕਾ ਇਸਹ ਪ੍ਰਕਾਰ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਕਿ ਖਾਲੀ ਹਿੱਸੇ ਦੀ ਚੋੜਾਈ ਅਨੁਸਾਰ ਮੋਟੀ ਤੇ ਖਾਲੀ ਹਿੱਸੇ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਨਾਲੋ ਚੋੜਾਈ ਜਿਆਦਾ ਚੌੜੀ ਵੱਖਰੀ ਵੱਟੀ ਤਿਆਰ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਫਿਰ ਉਸ ਨੂੰ ਡਾਇਗਲਲ ਵਾਈਜ ਕੱਟ ਕੇ ਦੋਨਾ ਸਾਈਡਾ ਤੇ ਇਕ ਇਕ ਫਾਲ ਰੱਖ ਕੇ ਕਸ ਲਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਜਿਸ ਕਾਰਣ ਜੋੜ ਬਿਲਕੁਲ ਟਾਈਟ ਹੋ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਇਹ ਜੋੜ ਪਹਿਲੇ ਜੋੜ ਨਾਲੋ ਜਿਆਦਾ ਮਜਬੂਤ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਇਹ ਜੋੜ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ ਤ੍ਰਿਫੀਆ ਜੋਬਾਂ ਬਣਾਉਦੇ ਸਮੇਂ ਲਗਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

HALF LAPPING SCARF: ਦੋਨਾ ਪੀਸੀ ਟਕਰਾ RIGHT ANGLE ਤਿਆਰ ਕਰਕੇ ਚੋੜਾਈ ਦ ਲਗਭਗ 3 ਹਿੱਸੇ ਝੜਾਅ ਚਾੜਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਦੋਨਾ ਪੀਸਾ ਤੇ ਚੋੜਾਈ ਦੇ ਅੱਧ ਦਾ ਨਿਸਾਨ ਲਗਾ ਕੇ ਉਪਰ ਹੇਠਾ ਅੱਧਾ ਅੱਧਾ ਇਕ ਦੂਜੇ ਦੇ ਉਲਟ ਮਾਰਕਿੰਗ ਅਨੁਸਾਰ ਕੱਟ ਕੇ ਸਾਫ ਕਰਕੇ ਜੋੜ ਮਿਲਾ ਦਿੱਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

COMMERCIAL TIMBER

1. **INDENTIFICATION:** ਇਹ ਪਹਾੜੀ ਦਰੱਖਤ ਹੈ ਇਸ ਦਾ ਕੱਦ ਦੂਜੇ ਦਰੱਖਤਾ ਤੋ ਵੱਖ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਇਸ ਦਰੱਖਤ ਦੇ ਥੱਲੇ ਦੀਆ ਟਹਿਣੀਆ ਵੱਡੀਆ ਤੇ ਉਪਰ ਦੀਆ ਟਹਿਣੀਆ ਛੋਟੀਆ ਹੁੰਦੀਆ ਹਨ । ਪੱਤੇ ਸੂਟੀਆ ਦੇ ਤਰਾਂ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਸਦਾ ਹਰਾ ਭਰਾ ਰਹਿਣ ਵਾਲਾ ਦਰੱਖਤ ਹੈ। ਇਸ ਦੀ ਲਕੜੀ ਦਾ ਰੰਗ ਹਲਕੇ ਸੁਨਹਿਰੇ ਰੰਗ ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦੇ ਰੇਸੇ ਬਰੀਕ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਲਕੜੀ ਵਾਟਰ ਪਰੂਫ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਵਿਚ ਇਕ ਖਾਸ ਕਿਸਮ ਦੀ ਬੋ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਜਿਸ ਨਾਲ ਜਲਦੀ ਪਤਾ ਲੱਗ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਇਸ ਲਕੜੀ ਨੂੰ ਘੁਣ ਤੇ ਢੋਰਾ ਆਦਿ ਨਹੀ ਲੱਗਦਾ ਕਿਉਂਕਿ ਇਸ ਵਿਚ ਇਸ ਖਾਸ ਕਿਸਮ ਦਾ ਤੇਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦੇ ਰੇਸੇ ਭੂਰੇ ਰੰਗ ਦੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਲਕੜੀ ਨਰਮ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। Sap wood ਸਫੈਦ ਤੇ ਘੱਟ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

ਕੈਲ (KAIL WOOD)

2.

Weight : ਇਸ ਦਾ ਵਜਨ 28 LBS ਪ੍ਰਤੀ ਘਣ ਫੁੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

INDENTIFICATION: ਇਸ ਦਾ ਰੰਗ ROSY ਜਰਦੀ ਮਾਇਲ ਸਫੈਦੀ ਵਿਚ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਲਕੜੀ ਦਿਉਦਾਰ ਦੀ ਲਕੜੀ ਤੇ ਹਲਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਵਿਚ ਇਕ ਖਾਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦਾ ਤੇਲ ਅਤੇ SMELL ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਜਿਸ ਨਾਲ ਇਸ ਨੂੰ ਘੁਣ ਅਤੇ ਦੀਮਕ ਆਦਿ ਨਹੀ ਲਗਦਾ । ਇਸ ਵਿਚ ਰੀਢਾ ਘੱਟ ਹੁੰਦੀਆ ਹਨ। ਕੰਮ ਕਰਨ ਵਿਚ ਸੇਖੀ ਹੈ।

3.

ਪੜਤਾਲ (PARTAL OR FIR WOOD)

WEIGHT: ਵਜਨ ਇਸ ਦਾ ਵਜਨ 22 ਤੋ 25 LBS ਪ੍ਰਤੀ ਘਣ ਫੁੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

INDENTIFICATION: ਇਸ ਦਾ ਰੰਗ ਸਫੈਦੀ ਮਾਇਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ Spongy Texture ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਲੱਕੜੀ ਦੇ ਅੰਦਰ ਕੋਈ ਤੇਲ ਜਾ SMELL ਨਹੀ ਹੁੰਦੀ ਇਸ ਲਈ ਇਸ ਨੂੰ ਘੁਣ ਅਤੇ ਦੀਮਕ ਲੱਗ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

4.

ਚੀੜ (CHIL WOOD)

WEIGHT: ਵਜਨ ਇਸ ਦਾ ਵਜਨ 22 ਤੋ 25 LBS ਪ੍ਰਤੀ ਘਣ ਫੁੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

INDENTIFICATION: ਇਹ ਦਿਉਦਾਰ ਆਦਿ ਲੱਕੜੀਆ ਤੇ ਭਾਰੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਰੰਗ ਸਫੈਦੀ ਮਾਇਲ Yellow ਅਤੇ ਭੂਰੇ (Brown) ਰੰਗ ਦੀਆ ਧਾਰੀਆ ਹੁੰਦੀਆ ਹਨ। ਇਸ ਵਿਚ ਇਕ ਕਿਸਮ ਦਾ ਤੇਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸ ਵਿਚੋ ਤਾਰਪੀਨ ਦਾ ਤੇਲ ਕੱਢਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦੇ ਰਵੇ (Grain coarse)ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਹਿਹ ਲੱਕੜੀ ਪੜਤਾਲ ਕੈਲਾ ਦਿਉਦਾਰ ਤੇ ਸਖਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

5.

**ਪੱਕੀ ਲਕੜੀ ਦੇ ਦਰਖਤ ਸਾਗਵਾਨ
(DECIDUOUS TREES TEAK WOOD C.P)**

WEIGHT: ਵਜਨ ਇਸ ਵਜਨ 45 ਤੋਂ 50 LBS ਪ੍ਰਤੀ ਘਣ ਫੁਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

IDENTIFICATION: ਇਸ ਦਾ ਰੰਗ ਡਾਰਕ ਸੁਨਹਿਰੀ ਜਾਂ Yellow ਜਿਹਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸ ਦੇ Brown Streaks ਧਾਰੀਆਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ। ਇਸ ਵਿੱਚ ਖਾਸ ਕਿਸਮ ਦਾ ਤੇਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਜਿਸ ਨਾਲ ਇਸ ਵਿੱਚੋਂ SMELL ਵੀ ਆਉਂਦੀ ਰਹਿੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਨੂੰ ਘੁਣ ਨਹੀਂ ਲੱਗਦਾ। ਕੰਮ ਕਰਨ ਵਿੱਚ ਸਖਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

6.

ਸ਼ੀਸ਼ਮ (SHEESHAM WOOD)

WEIGHT: ਵਜਨ ਇਸ ਦਾ ਭਾਰ 50 ਤੋਂ 55 LBS ਪ੍ਰਤੀ ਘਣ ਫੁੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

IDENTIFICATION: ਇਹ Universal wood ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਰੰਗ ਗੜਾ ਭੂਰਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦੀ ਸਤਹ ਤੇ ਕਾਲੀਆਂ ਧਾਰੀਆਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ। ਇਹ ਲਚਕਦਾਰ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਦੀ Sap wood ਸਫੈਦ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਜਿਸ ਨੂੰ ਘੁਣ ਲੱਗ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਇਸ ਦੀ Heart wood ਵਿੱਚ ਤੇਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਿਸ ਨਾਲ ਇਸ ਘੁਣ ਅਤੇ ਸਿਊਕ ਨਹੀਂ ਲੱਗਦੀ। ਇਹ ਕੰਮ ਕਰਨ ਵਿੱਚ ਸਖਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

7.

ਰੋਜ ਵੁਡ (Rose wood)

WEIGHT: ਵਜਨ ਇਸ ਦਾ ਭਾਰ 50 ਤੋਂ 55 LBS ਪ੍ਰਤੀ ਘਣ ਫੁੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

IDENTIFICATION: ਇਸ ਦਾ ਰੰਗ ਕਾਲੇ ਰੰਗ ਦੇ ਗੁਲਾਰ ਦੀ ਤਰਾਂ ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਦੱਖਣੀ ਭਾਰਤ ਵਿੱਚ ਬਹੁਤ ਮਿਲਦੀ ਹੈ Sap wood ਨੂੰ ਘੁਣ ਲੱਗ ਜਾਂਦਾ ਹੈ Heart wood ਵਿੱਚ ਤੇਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਖੁਸਬੋ ਵੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜਿਸ ਨਾਲ ਘੁਣ ਤੇ ਕੀੜਾ ਨਹੀਂ ਲਗਦਾ। ਇਹ ਕੰਮ ਕਰਨ ਵਿੱਚ ਸਖਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

8.

ਕਿੱਕਰ (BABOOL WOOD)

WEIGHT: ਵਜਨ ਇਸ ਦਾ ਭਾਰ 35 ਤੋਂ 40 LBS ਪ੍ਰਤੀ ਘਣ ਫੁੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

IDENTIFICATION: Light Rosy Colour ਅਤੇ ਪੀਲਾਪਨ ਤੇ ਗੁਲਾਬੀ ਰੰਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਰੇਸ਼ੇ ਲੰਬੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਛਿਲਕੇ ਨਾਲ ਚਮੜਾ ਰੰਗਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਸਰਾਬ ਨੂੰ ਰੰਗ ਦਿੱਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਫਲ ਬਕਰੀਆਂ ਦੀ ਮਨਭਾਉਂਦੀ ਖੁਰਾਕ ਹੈ।

9.

ਅੰਬ (MANGO WOOD)

WEIGHT: ਵਜਨ ਇਸ ਦਾ ਭਾਰ 25 ਤੋ 30 LBS ਪ੍ਰਤੀ ਘਣ ਫੁੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

INDENTIFICATION: ਰੰਗ ਬਹੁਤ ਹਲਕਾ ਗੁਲਾਬੀ ਸਫੈਦੀ ਮਾਇਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਇਸ ਦੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਜਿਸ ਦੇ ਫਲ ਨੂੰ ਬੜੇ ਚਾਅ ਨਲ ਖਾਧਾ ਜਾਦਾ ਹੈ। ਦਰੱਖਤ 50 ਤੋ 60 ਫੁੱਟ ਉਚਾਈ ਦਾ ਮਿਲ ਜਾਦਾ ਹੈ। ਸਿੱਧਾ ਤੇ ਕਾਫੀ ਮੋਟਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਸਦਾ ਹਰਾਂ ਭਰਾਂ ਰਹਿੰਦਾ ਹੈ।

10

ਸੰਦਲ (SANDAL)

WEIGHT: ਵਜਨ ਇਹ ਲਕੜੀ ਵੀ ਭਾਰੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਭਾਰ 55 ਤੋ 60 LBS ਪ੍ਰਤੀ ਘਣ ਫੁੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

INDENTIFICATION: ਇਸ ਲਕੜੀ ਦਾ ਰੰਗ ਪੀਲਾ ਸਫੈਦੀ ਮਾਇਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਵਿਚ ਬਹੁਤ ਚੰਗੀ ਖੁਸਬੂ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਨਾਲ ਇਸ ਨੂੰ ਘੁਣ ਨਹੀ ਲਗਦਾ।

TOOLS

1. **HAND SAW:** ਏਹ ਆਰੀ 16 ਇੰਚ ਤੋ 21 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਅੱਗੋ 2 ਇੰਚ ਤੋ ਲੈ ਕੇ 2/2 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਅਤੇ ਦਸਤੇ ਦੀ ਤਰਫੋ 5 ਇੰਚ ਤੋ 7 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਹਿਕ ਹਿੰਚ ਵਿਚ 5 ਤੋ 7 ਤੱਕ ਦਨਦਾਣੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਆਰੀ ਲੱਕੜੀ ਨੂੰ ਰੇਸਿਆ ਦੇ ਅਨੂਕੂਲ ਅਤੇ ਰੇਸਿਆ ਦੇ ਉਲਟ ਕੱਟਣ ਦੇ ਕੰਮ ਆਉਦੀ ਹੈ।

2 **TENON SAW :** ਇਸ ਆਰੀ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 12 ਇੰਚ ਤੋ 14 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਦੇ ਬਲੇਡ ਦੀ ਉਚਾਈ 3 ਇੰਚ ਤੋ 4 ਇੰਚ ਤੱਕ ਇਕ ਸਾਰ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਕ ਇੰਚ ਵਿਚ ਦਨਦਾਣੇ 8 ਤੋ 10 ਤੱਕ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਆਰੀ ਦੀ ਕੰਡ ਉਤੇ ਇਕ ਲੋਹੇ ਦੀ ਪੱਤੀ ਲੱਗੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਇਹ ਆਰੀ ਚੁਲਾ ਚੀਰਨ ਅਤੇ ਚੁਲਾ ਕੱਟਣ ਦੇ ਕੰਮ ਆਉਦੀ ਹੈ।

3. **JACK PLANE :** ਇਸ ਰੰਦੇ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 14 ਇੰਚ ਤੋ 18 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸ ਦੇ ਕੱਟਰ ਦੀ ਚੌੜਾਈ 2 ਇੰਚ ਤੋ 2/2 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਪਿੰਚ ਐਗਲ 45 ਤੋ 48 ਤੱਕ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਰੰਦਾ ਆਮ ਰੰਦਾਈ ਕਰਨ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।

4. **SMOOTHING PLANE :** ਇਸ ਰੰਦੇ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 8 ਇੰਚ ਤੋ 10 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਕੱਟਰ ਦੀ ਚੌੜਾਈ 3/4 ਤੋ 2 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਪਿੰਚ ਐਗਲ 48 ਤੋ 52 ਤੱਕ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਰੰਦਾ ਬਣੀ ਹੋਈ ਜਾਬ ਤੇ ਸਫਾਈ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।

5. **FIRMER CHISE:** ਇਸ ਦਾ ਬਲੇਡ ਚਪਟੀ ਸ਼ਕਲ ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਬਲੇਡ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 6 ਇੰਚ ਤੋ 8 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਚੌੜਾਈ ਵਿਚ 1/8 ਇੰਚ ਤੋ 2 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਹ ਵਧੀਆ ਸਟੀਲ ਦੀ ਬਣੀ ਹੋਈ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਬਲੇਡ ਪਤਲਾ ਹੋਣ ਕਰਕੇ ਸੁਰਾਖ ਸਾਫ ਕਰਨ ਲਈ ਅਤੇ ਰਫ ਡਿਜਾਇਨ ਆਦਿ ਕੱਟਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੀ ਜਾਦੀ ਹੈ।

6. **MORTICE CHISEL :** ਇਸ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 8 ਇੰਚ ਤੋ 10 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਬਲੇਡ ਦੀ ਚੌੜਾਈ 1/8 ਇੰਚ ਤੋ 1 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਬਲੇਡ ਮੋਟਾ ਅਤੇ ਮਜਬੂਤ ਹੋਣ ਕਰਕੇ ਸੁਰਾਖ

ਪਾਉਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਸੱਥਰੀ ਸੁਰਾਖ ਦੇ ਸਾਈਜ਼ ਅਨੁਸਾਰ ਹੀ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਨੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।

7. **HALF ROUND RILE** : ਇਸ ਰੇਤੀ ਦਾ ਇਕ ਪਾਸਾ ਗੋਲ ਅਤੇ ਦੂਜਾ ਪਾਸ ਚਪਟਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਰੇਤੀਆ ਗੋਲਾਈਆ ਵਿਚ ਸਫਾਈ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਜਾ ਕੋਈ ਅਜਿਹਾ ਡਿਜਾਇਨ ਤਿਆਰ ਕਰਨ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਚਪਟੀ ਸਾਈਡ ਨੂੰ ਕਿਸੇ ਵੀ **SHARP EDGE** ਤੇ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਜਾ ਕਿਸੇ **RLAT SERVICE** ਤੇ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਇਓਸ ਰੇਤੀ ਦਾ **SIZE 6** ਇੰਚ ਤੋ 14 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

8. **RASP FILE**: ਇਸ ਦੇ ਦਨਦਾਣੇ ਬਹੁਤ ਮੋਟੇ ਮੋਟੇ ਤੇ ਰਫ ਜਿਹੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਲੱਕੜੀ ਨੂੰ ਰਫ ਰਗੜਨ ਲਈ ਅਤੇ ਰਫ ਡਿਜਾਇਨ ਆਦਿ ਤਿਆਰ ਕਰਨ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

9. **FILE**: ਇਹ ਰਗੜਨ ਦੇ ਕੰਮ ਵਿਚ ਆਰੀ ਨੂੰ ਤੇਜ ਕਰਨ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸ ਦਾ ਹਰ ਕੋਣ 60 ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਆਮ ਸਾਈਜ਼ 4 ਇੰਚ, 5 ਇੰਚ, 6 ਇੰਚ ਅਤੇ 8 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

10. **CARBORANDUM STOPNE**: ਇਸ ਰੰਗ ਕਾਲਾ ਹਲਕਾ ਜਿਹਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ 2 ਤਹਿ ਵਿਚ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਇਕ ਪਾਸਾ ਫਾਇਨ ਅਤੇ ਦੂਜਾ ਪਾਸਾ ਰਫ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਰਫ ਔਜਾਰ ਤੇਜ ਕਰਨ ਲਈ ਅਤੇ ਫਾਈਨ ਧਾਰ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ 1 ਜਿਸ ਉਤੇ ਤੇਲ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਉਸ ਉਤੇ ਪਾਣੀ ਨਹੀ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਤੇਲ ਹੀ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਕੰਮ ਕਰਨ ਤੋ ਬਾਅਦ ਤੇਲ ਵਾਲੀ ਪੱਥਰੀ ਨੂੰ ਚੁੱਕ ਕੇ ਰੱਖਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ ਕਾਰੀਗਰ ਲੋਕ ਔਜਾਰ ਤੇਜ ਕਰਨ ਲਈ ਪਾਣੀ ਦੀ ਹੀ ਵਰਤੋ ਕਰਦੇ ਹਨ।

11. **BALL BEARING DRILL** :(ਵਰਮੀ) ਇਸ ਨੂੰ ਕਮਾਨਚੀ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ ਚਲਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਵਿਚ **BALL BEARING** ਹੋਣ ਕਰਕੇ ਇਹ ਬਹੁਤ ਹਲਕੀ ਚੱਲਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਵਿਚ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ **FLAT DRKLL** ਦੀ ਵਰਤੋ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਵਿਟ ਪਾ ਕੇ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਸੁਰਾਖ ਪਾਉਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

12. **GMLET OR AUGER** ਇਹ ਲੋਹੇ ਦਾ ਬਣਿਆ ਹੋਈਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਇਸ ਦਾ ਕੁਝ ਹਿਸਾ **AUGERBIT** ਦੀ ਤਰਾਂ **TWISTED** ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਅੱਗੋ ਚੂੜੀਦਾਰ **POINTED** ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਜਿਆਦਾ ਲੰਬੇ ਸੁਰਾਖ ਅਤੇ ਨੋਕਦਾਰ ਸੁਰਾਖ ਪਾਉਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਆਮ ਸਾਈਜ਼ 1/4 ਇੰਚ ਤੋ 1/2 ਇੰਚ ਤੱਕ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

13. **MARKING GAUGE** : (ਸਾਦਾ ਖਤਕਸੀਆ) ਇਹ ਲੱਕੜ ਦੀ ਡੰਡੀ 8''×1/2×1/2 ਡੰਡੀ ਜੋ ਕਿ ਬਲੈਕ ਵਿਚ ਦੀ ਲੰਘਾ ਕਿ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਅੱਗੋ ਪਿਛੇ ਕਰਕੇ ਕਸਣ ਲਈ ਲਕੜੀ ਦੀ ਪੈਚਰ ਜਾ ਚੂੜੀਦਾਰ ਬੋਲਣ ਲਗਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਡੰਡੀ ਦੇ ਇਕ ਸਿਰੇ ਤੇ ਪਿੰਨ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਲਕੜੀ ਤੇ ਸਮਾਅਨਤਰ ਨਿਸਾਨ ਲਗਾਉਦ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

14. **MEASURING TAPS** : ਇਹ ਕੱਪੜੇ ਜਾ **SPRING STEEL** ਦਾ ਬਣਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ 1 ਇਹ ਪਲਾਸਟਿਕ ਲੈਦਰ ਜਾ ਸਟੀਲ ਦੇ ਕਵਰ ਵਿਚ ਫੋਲਡ ਕੀਤੀਆ ਹੁੰਦੀਆ ਹਨ। ਇਹਨਾ ਦੇ ਉਪਰ

ਫੱਟੇ ਦੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਇੰਚਾ, ਸੂਤਰਾਂ ਅਤੇ ਮਿਲੀ ਮੀਟਰਾਂ ਅਤੇ ਫੁੱਟਾਂ ਦੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਜਿਆਦਾ ਲੰਬਾਈਆ ਜਾ ਗੋਲਾਈਆ ਦੀ ਮਿਣਤੀ ਕਰਨ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। ਹਿਹ ਵੀ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਖੋਲ ਕੇ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੀਆ ਜਾਂਦੀਆ ਹਨ ਅਤੇ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਨ ਉਪਰੰਤ ਫੋਲਡ ਕਰਕੇ ਕਿਟ ਬੋਕਸ ਵਿਚ ਬਣੀ ਹੋਈ ਵੱਖਰੀ ਜਗਾਂਹ ਤੇ ਸੰਭਾਲ ਕੇ ਰੱਖ ਦੇਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਇਹ 1 ਮੀਟਰ ਤੋਂ ਲੈ ਕੇ 100 ਮੀਟਰ ਤੱਕ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

15. **TRY SQUARE** : ਇਸ ਦਾ ਬਲੇਡ ਸਟੋਕ ਉਤੇ 90 ਤੇ ਫਿਕਸ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਕਿਸੇ ਵੀ ਜਾਬ ਨੂੰ ਚੈਕ ਕਰਨ ਲਈ ਜਾ ਮਾਰਕਿੰਗ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ 90 ਦੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਮਾਰਕ ਕਰਨ ਲਈ ਇਸ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਦੇ ਹਾਂ।

16. **BEVEL SQUARE** : ਇਸ ਦਾ ਬਲੇਡ ਸਟੋਕ ਉਤੇ ਫਿਕਸ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦਾ ਬਲਕਿ ਫਲਾਈ ਨਾਟ ਦੁਆਰਾ ਅਡਜੈਸਟੇਬਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਕਿਸੇ ਵੀ ਐਂਗਲ ਉਤੇ ਕੱਸ ਕੇ ਤ੍ਰਿਛੀਆ ਜੋਬਾਂ ਦੀ ਮਾਰਕਿੰਗ ਕਰਨ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਦੇ ਹਾਂ।

17. **WORKING BENCH** : ਵਰਕਿੰਗ ਬੈਚ ਦੀ ਉਚਾਈ ਲਗਭਗ 2/2 ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਟੋਪ ਦੇ ਫੱਟੇ ਮੋਟੇ ਅਤੇ ਮਜ਼ਬੂਤ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਟੋਪ ਦਾ ਸੇਟਰ ਵਾਲਾ ਫੱਟਾ ਪਤਲਾ ਅਤੇ ਨੀਵਾਂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਵਿਚਕਾਰ ਵਾਲੇ ਫੱਟੇ ਵਿਚ ਔਜਾਰ ਰੱਖੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਤਾਂ ਕਿ ਰਿੜਕ ਕੇ ਬਾਹਰ ਨਾ ਡਿੱਗ ਜਾਣ ਸਾਈਡਾਂ ਵਾਲੇ ਫੱਟਿਆਂ ਤੇ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਹਰ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦਾ ਕੰਮ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ ਵਰਕਿੰਗ ਬੈਚ ਦਾ ਆਮ ਸਾਈਜ਼ ਅਤੇ ਫੁੱਟ ਦੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

18. **BALLPAB HAMMAR** : ਇਸ ਦਾ ਇਕ ਸਿੰਗ ਗੋਲ ਤੇ ਦੂਸਰਾ ਸਿਰਾ ਫਲੈਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਫਲੈਟ ਸਿਰਾ ਚੋਟ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ। ਗੋਲ ਸਿਰਾ ਰਿਵਟ ਆਦਿ ਕਰਨ ਲਈ ਵਰਤਦੇ ਹਾਂ।

19. **CLAW PAN HAMMAR** : ਇਸ ਦਾ ਪਿੰਨ ਮੁੜੀ ਹੋਈ ਪਤਲੀ ਅਤੇ ਝਰੀਦਾਰ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਤੇ ਦੂਸਰਾ ਸਿਰਾ ਫਲੈਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਛੱ:ਰੁ ਕਿੱਲਾ ਪੁਟਣ ਲਈ ਅਤੇ ਫਲੈਟ ਸਿਰਾ ਕਿਲ ਪੇਚ ਆਦਿ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਜਾ ਕਿਸੇ ਸਖਤ ਥਾਂ ਤੇ ਸੱਟ ਚੋਟ ਲਗਾਉਣ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ। ਜਿਆਦਾਤਰ ਛੱ:ਰੁ ਸੱਟ .ਝੜਵ ਕਾਰਪੈਟਰੀ ਵਿਚ ਆਮ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ।

20. **MALLET** : ਇਹ ਲੱਕੜੀ ਦਾ ਹਥੋੜਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜੋ ਕਿ ਚਿਜਨ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਚਿਜਨ ਹੈਂਡਲ ਤੇ ਸੱਟ ਚੋਟ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਤਾਂ ਜਾਬ ਨੂੰ ਕਿਤੇ ਵੀ ਸੱਟ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।

21. **PINCER** : ਇਹ ਲੱਕੜੀ ਦੇ ਕੰਮ ਵਿਚ ਕਿਲਾ ਪੁਟਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।

22. **SCREW DRIVER** : ਇਹ ਲੱਕੜੀ ਦੇ ਕੰਮ ਵਿਚ ਪੇਚ ਖੋਲਣ ਅਤੇ ਪੇਚ ਕੱਸਣ ਲਈ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ ਪੇਚ ਕਾਸ ਦਾ ਮੂੰਹ ਪੇਚ ਦੀ ਸਰੀ ਅਨੁਸਾਰ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।

23. **PENCIL** : ਲਕੜੀ ਦੇ ਕੰਮ ਵਿਚ ਪੈਨਸਲ ਬਹੁਤ ਹੀ ਮਹੱਤਤਾ ਰੱਖਦੀ ਹੈ ਲਕੜੀ ਦੇ ਕੰਮ ਲਈ ਪੈਨਸਿਲ ਐਚ ਜਾ 2 ਐਚ ਦੀ ਪੱਕੀ ਪੈਨਸਿਲ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ ਕਿਉਂਕਿ ਪੈਨਸਿਲ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਨਿਸ਼ਾਨ ਫੈਲ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। ਪੈਨਸਿਲ ਦਾ ਸਿੱਕਾ ਬਰੀਕ ਘੜਿਆ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਕਿ ਨਿਸ਼ਾਨ ਦੋਹਰੇ ਨਾ ਲੱਗਣ।

24. **STEEL RULE** : ਸਟੀਲ ਰੂਲ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਮਾਪ ਲੈਣ ਤੇ ਮਾਪ ਨੂੰ ਚੈਕ ਕਰਨ ਵਾਸਤੇ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦੇ ਇਕ ਪਾਸੇ ਇੰਚ ਜਾ ਸੇਟੀਮੀਟਰ ਦੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲੱਗੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਸੇਟੀਮੀਟਰ ਨੂੰ ਅੱਗੇ ਇਕ ਮਿਲੀਮੀਟਰ ਦਾ 1/2 ਮਿ:ਮੀ: ਵਿਚ ਵੰਡਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਦ ਕਿ ਇੰਚ ਨੂੰ 1/2, 1/4, 1/8, 1/16, 1/32, ਜਾ 1/64 ਆਦਿ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿਚ ਵੰਡਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

ਸਟੀਲ ਰੂਲ ਜਿਆਦਾਤਰ ਸਟੈਨਲੈਸ ਸਟੀਲ, ਸਪਰਿੰਗ ਸਟੀਲ ਜਾ ਹਾਰਡ ਕਾਰਬਨ ਸਟੀਲ ਦੇ ਬਣੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਅਤੇ 6 ਇੰਚ (150 ਮਿਲੀਮੀਟਰ) ਜਾ 12 ਇੰਚ (300 ਮਿਲੀਮੀਟਰ) ਲੰਬਾਈ ਦੇ ਬਣਾਏ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। ਕਾਰਪੈਟਰੀ ਵਿਚ ਇਸਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਇਕ ਸਿਰੇ ਤੋਂ ਦੂਸਰੇ ਸਿਰੇ ਦੀ ਦੂਰੀ ਮਾਪਣ, ਛੇਦ ਤਿਰੀ ਜਾ ਕਿਸੇ ਹੋਰ ਮਾਪ ਅਤੇ ਵਿਭਿੰਨ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੇ ਗੈਜਾ ਨੂੰ ਸੈਟ ਕਰਨ ਲਈ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

25. **ADZE**: ਬਸੁਲਾ (ADZE) ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਲੱਕੜੀ ਨੂੰ ਛਿਲਣ ਅਤੇ ਠੋਕਣ ਵਾਸਤੇ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਆਕਾਰ ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ ਦੇ ਅੱਖਰ ਐਲ ਦੇ ਸਮਾਨ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

26. **PARALLEL VICE** : ਇਸ ਨੂੰ Carpentry vice ਵੀ ਆਖਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਵਿਚ ਦੋ Rectangular jaws ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਜੋ ਕਿ cast iron ਦੇ ਬਣੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਵੱਡਾ ਛਫਗਕਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਿਸ ਨੂੰ spindle ਵੀ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਦੀ ਮਦਦ ਨਾਲ ਬਾਹਰ ਦਾ ਹੁਮ ਲਕੜੀ ਨੂੰ ਮਜਬੂਤੀ ਨਾਲ ਪਕੜਣ ਦਾ ਕੰਮ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਇਹ Vice ਸਿਰਫ ਲਕੜੀ ਨੂੰ ਕੰਮ ਕਰਨ ਦੇ ਲਈ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਹਿਸ ਦਾ ਸਾਈਜ਼ 6" ਤੋਂ 14" ਤੱਕ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

27. **SHASH CRAMP** : ਇਹ ਪਕੜਨ ਵਾਲਾ ਵੱਡੇ ਆਕਾਰ ਦਾ ਸਿਕੱਜਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਲਕੜੀ ਦੇ ਦੋ ਜਾ ਦੋ ਤੋਂ ਜਿਆਦਾ ਟੁਕੜਿਆਂ ਦੇ ਕਿਨਾਰਿਆਂ ਉਤੇ ਸਰੇਸ ਲਗਾ ਕਰ ਇਸ ਨੂੰ ਕੱਸ ਦਿੱਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਕਿ ਕਿਨਾਰੇ ਠੀਕ ਤਰ੍ਹਾਂ ਨਾਲ ਜੁੜ ਸਕਣ। ਇਸ ਦੇ ਇਲਾਵਾ ਛੋਟੇ ਵੱਡੇ ਹਰ ਆਕਾਰ ਦੇ ਫਰੇਮ, ਟੇਪ ਆਦਿ ਨੂੰ ਜੋੜਣ ਵਾਸਤੇ ਇਸ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਖਿੜਕੀਆਂ ਦੇ ਫਰੇਮ ਨੂੰ ਸੈਸ ਕਰੈਮਪ ਵਿਚ ਕੱਸਣ ਦੇ ਬਾਅਦ ਹੀ ਸੁਰਾਖ ਕਰਕੇ ਡਾਵਨ ਪਿੰਨ ਲਗਾਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਜੋੜ ਪੱਕਾ ਅਤੇ ਮਜਬੂਤ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

28. **PORTABLE DRILLING MACHINE** : ਇਹ ਇਧਰ ਉਧਰ ਲੈ ਜਾਈ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ ਇਹ ਬਿਜਲੀ ਨਾਲ ਚਲਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਧਾਤੂਆਂ, ਪਲਾਸਟਿਕ, ਲਕੜੀ ਅਦਿ ਦੇ ਪਦਾਰਥਾਂ ਵਿਚ ਸੁਰਾਖ ਪਾਉਣ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਮੁੱਖ ਭਾਗ ਬਿਜਲੀ ਨਾਲ ਚਲਦਾ ਹੈ। ਮੋਟਰ ਦੇ ਸਪੀਡਲ ਦੇ ਸਿਰੇ ਉਤੇ ਡਰੀਲ ਪਕੜਣ ਲਈ ਡਰੀਲ ਚੱਕ ਲੱਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ, ਚੱਕ ਦੇ ਜਵਾੜਿਆਂ ਨੂੰ ਖੋਲਣ ਅਤੇ ਬੰਦ ਕਰਨ ਲਈ ਚਾਬੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਮਸ਼ੀਨ ਚਲਾਉਣ ਲਈ ਰਟ off switch ਲਗਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਜਿਸ ਨੂੰ Trigger ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਸਿੰਗਲ ਸਪੀਡ ਜਾ ਦੋ ਸਪੀਡ ਦੇ ਮਾਡਲਾਂ ਵਿਚ ਮਿਲਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਵਿਚ ਵੱਖ ਵੱਖ ਡਰੀਲਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਸਾਇਜ਼ ਚੱਕ ਵਿਚ ਪਕੜੇ ਜਾਣ ਵਾਲੇ ਡਰੀਲਾਂ ਦੇ ਬਿਆਸ ਤੋਂ ਲਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ 1/4 ਸਾਇੰਜ ਦੀ ਮਸ਼ੀਨ ਦੀ ਜਿਆਦਾ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

29. **PORTABLE POWER SAW** : ਇਹ ਹੱਥ ਵਿਚ ਪਕੜ ਕੇ ਬਿਜਲੀ ਦੇ ਨਾਲ ਚਲਣ ਵਾਲਾ ਆਰਾ ਹੈ। ਇਹ ਸਰਕੂਲਰ ਆਰੇ ਦਾ ਛੋਟਾ ਰੂਪ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਬਲੇਡ ਗੋਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਇਸ ਦਾ ਪ੍ਰਯੋਗ ਲਕੜੀ ਨੂੰ ਲੰਬਾਈ ਅਤੇ ਚੌੜਾਈ ਵਿਚ ਕੱਟਣ ਲਈ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਵਿਚ ਵਿਸੇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦਾ ਬਲੇਡ ਲਗਾਕੇ ਇਸ ਨਾਲ ਚੀਨੀ ਮਿੱਟੀ ਦੀ ਟਾਈਲਾਂ, ਮਾਰਬਲ, ਸਲੇਟ ਦੀ ਧਾਤੂਆਂ ਦੀ ਕਟਾਈ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਲੱਕੜੀਦ ਕਟਣ ਲਈ 100 ਐਮ. ਐਮ ਤੋਂ 300 ਐਮ.ਐਮ ਤੱਕ ਬਿਆਸ ਦੇ ਬਲੇਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਦੇ ਥਲੇ ਸੋਲੂ ਪਲੇਟ ਲਗੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜਿਸ ਨੂੰ 0 ਤੋਂ 45 ਦੇ ਕੋਣ

ਉਤੇ ਐਡਜੈਸਟ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ ਐਡਜੈਸਟ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ ਇਸ ਨੂੰ ਹਮੇਸ਼ਾ ਦੋਹਾ ਹੱਥਾ ਨਾਲ ਪਕੜ ਕੇ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ। ਬਲੇਡ ਦੇ ਉਪਰ ਸੁਰੱਖਿਆ ਗਾਰਡ ਲੱਗਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਸਾਇਡ ਵਿਚ ਐਡਜੈਸਟੇਬਲ ਫੇਸ ਤੋਂ ਸਮਾਨੰਤਰ ਕਟ ਲਗਾਏ ਜਾਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਦੇ ਕਟ ਦੀ ਗਹਿਰਾਈ ਨੂੰ ਲੀਵਰ ਤੋਂ ਸਟ ਕਰ ਲਿਆ ਜਾਦਾ ਹੈ।

PORTABLE POWER PLANE : ਛੋਟੀ ਵਰਕਸਾਪਾ ਵਿਚ ਲੱਕੜੀ ਰੰਦਾਈ ਲਈ ਇਸ ਦਾ ਕਾਫੀ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ ਇਸ ਨਾਲ ਰੰਦਾਈ ਦਾ ਕੰਮ ਬਹੁਤ ਜਲਦੀ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਨੂੰ ਇਕ ਥਾਂ ਤੋਂ ਦੂਜੀ ਥਾਂ ਉਤੇ ਲੈ ਕੇ ਜਾਣਾ ਅਸਾਨ ਹੈ। ਇਹ ਦੂਸਰੇ ਰੰਦੇ ਦੀ ਤਰਾਂ ਫਿਨਿਸਿੰਗ ਚੰਗੀ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਵਿਚ ਦੋ ਸਪੀਡ ਵਾਲੇ ਬਲੇਡ ਦਾ ਕਟਿੰਗ ਬਲਾਕ ਲੱਗਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜੋ ਰੰਦਾਈ ਦੇ ਨਾਲ ਨਾਲ ਵਿਅਰਥ ਬੁਰਾਦੇ ਨੂੰ ਬਾਹਰ ਕੱਢਣਾ ਰਹਿੰਦਾ ਹੈ। **CHAMFERING REBETING** ਦਾ ਕੰਮ ਵੀ ਇਸ ਰੰਦੇ ਦੇ ਨਾਲ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦੇ ਥੱਲੇ ਕੰਮ ਕਰਨ ਲਈ ਇਕ ਲੰਬੀ ਪਲੇਟ ਲੱਗੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਇਸ ਨੂੰ ਦੋਹਾ ਹੱਥਾ ਨਾਲ ਪਕੜ ਕੇ ਚਲਾਇਆ ਜਾਦਾ ਹੈ ਕਟ ਦੀ ਗਹਿਰਾਈ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਇਸ ਦੇ ਬਲੇਡ ਨੂੰ ਐਡਜੈਸਟ ਕਰ ਲਿਆ ਜਾਦਾ ਹੈ।

PLANERTY : ਇਹ ਪਵਰ ਪਲੇਨ ਦਾ ਛੋਟਾ ਰੂਪ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਛੋਟਾ ਅਕਾਰ ਹੋਣ ਦੇ ਕਾਰਣ ਇਸ ਨੂੰ ਟੂਲ ਬਕਸ ਵਿਚ ਅਸਾਨੀ ਨਾਲ ਰੱਖਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਵਜਨ ਵੀ ਕਾਫੀ ਘੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

30. **PORTABLE ROUTER** : ਇਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਲੱਕੜੀ ਜਾਂ ਹੋਰ ਪਦਾਰਥਾਂ ਵਿਚ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਮੋਟਾਈ ਅਤੇ ਗਹਿਰਾਈ ਵਿਚ ਕਟਾਈ ਕਰਨ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਇਸ ਦੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੇ ਕਟਰ ਅਤੇ ਅਟੈਚਮੈਂਟ ਲੱਗਾਕੇ ਬੀਡਿੰਗ ਮੋਲਡਿੰਗ, ਰਿਬੋਟਿੰਗ, ਮੋਰਟਾਈਜਿੰਗ ਅਤੇ ਲਵਟੋਲਿੰਗ ਦੇ ਕੰਮ ਕੀਤੇ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਵਰਚਵਗ ਹੋਰ ਮਸੀਨਾ ਦੀ ਨਿਰਪਤ ਜਿਆਦਾ ਅਤੇ ਵਧੀਆ ਕੰਮ ਕਰਦਾ ਹੈ ਇਹ ਸਤਹਿ ਉਤੇ ਬਹੁਤ ਚੰਗੀ ਫਿਨਿਸਿੰਗ ਕਰਦਾ ਹੈ ਕਿਉਂਕਿ ਇਸ ਦੀ ਮੋਟਰ ਦੀ ਰਾਤੀ 1800 ਵਸ਼ਤ ਤੋਂ 35000 ਵਸ਼ਤ ਤੱਕ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

ਇਸ ਦੇ ਸਭ ਤੋਂ ਥੱਲੇ ਭਾਗ ਨੂੰ ਬੇਸ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ ਬੇਸ ਦੀ ਬਨਾਵਟ ਇਸ ਤਰਾ ਦੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਕਿ ਇਸ ਦੇ ਕੰਮ ਕਰਨ ਸਮੇਂ ਜਾਬ ਦੀ ਕਾਫੀ ਸਤਿਹ ਨਜ਼ਰ ਆਉਂਦੀ ਰਹਿੰਦੀ ਹੈ ਬੇਸ ਦੇ ਉਪਰਲੀ ਤਰਫ ਦੋ ਗਰੀਪ ਲੱਗੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ, ਜਿਨਾ ਨੂੰ ਦੋਹਾ ਹੱਥਾ ਵਿਚ ਪਕੜਕੇ ਰੁਟਰ ਨੂੰ ਵਰਤਿਆ ਜਾਦਾ ਹੈ ਬੇਸ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਖੜੀ ਦਿਸਾ ਵਿਚ ਸਪੀਡਲ ਦੇ ਥੱਲੇ ਚੱਕ ਲੱਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਿਸ ਦੇ ਉਤੇ ਕਟਰ ਬੰਨੀਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਇਸ ਦੀ ਬਾਡੀ ਚੂੜੀਦਾਰ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਇਸ ਬਾਡੀ ਉਤੇ ਕਟਰ ਦੀ ਗਹਿਰਾਈ ਨੂੰ ਸੇਟ ਕਰਨ ਵਾਲਾ ਐਡਜੈਸਟਮੈਂਟ ਰਿੰਗ ਲਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਇਸ ਰਿੰਗ ਤੋਂ ਬਹੁਤ ਸੁਧਤਾ ਵਿਚ ਕਟਰ ਦੀ ਐਡਜਸਟਮੈਂਟ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ ਜਰੂਰਤ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਸੈਟਿੰਗ ਕਰਨ ਦੇ ਬਾਦ ਲਾਕਿੰਗ ਤੇ ਇਸ ਨੂੰ ਫਿਕਸ ਕੀਤਾ ਜਾਦਾ ਹੈ।

31. **PORTABLE BELT SANDER** : ਇਸ ਵਿਚ ਐਬਰੇਸਿਵ ਪੇਪਰ ਤੋਂ ਬਣੀ ਇਕ ਬੈਲਟ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜੋ ਦੋ ਰੋਲਰਾਂ ਦੇ ਇਰਦ ਗਿਰਦ ਘੁੰਮਦੀ ਹੈ ਇਕ ਰੋਲਰ ਫਿਕਸ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਐਡਜੈਸਟੇਬਲ ਰੋਲਰ ਨੂੰ ਐਡਜਸਟ ਕਰਕੇ ਬੈਲਟ ਨੂੰ ਕਸਿਆ ਜਾਦਾ ਹੈ ਬੈਲਟ ਕੋਰਸ ਜਾਂ ਫਾਇਨ ਗਰਿਟ ਦੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਕਈ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਪ੍ਰੰਤੂ 100 ਐਮ.ਐਮ ਚੋੜੀ ਬੈਲਟ ਵਾਲੇ sander ਅਧਿਕ ਵਰਤੇ ਜਾਦੇ ਹਨ ਬੈਲਟ ਨੂੰ ਲੱਕੜੀ ਦੇ ਤੱਲ ਸਥਾਨ ਉਤੇ ਹਿਕ ਫੈਲਟ ਪੈੜ ਲੱਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਫਿਨਿਸਿੰਗ ਵਿਚ ਕਾਫੀ ਮਦਦ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਬੈਲਟ ਸੇਡਰ ਦੇ ਪ੍ਰਯੋਗ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾ ਲੱਕੜੀ ਦੀ ਸਤਹਿ ਨੂੰ ਰੰਦੇ ਨਾਲ ਸਮਤਲ ਕਰ ਲੈਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਵਰਤੇ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਜਿਆਦਾ ਦਬਾਉ ਨਹੀਂ ਪਾਉਣਾ ਚਾਹੀਦਾ, ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਹੱਥਾ ਨਾਲ ਦੋਹਾ ਹੱਥਾ ਨਾਲ ਕੱਸਕੇ ਪਕੜਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਬੁਰਾਦੇ ਨੂੰ ਇਕੱਠਾ ਕਰਨ ਲਈ ਇਸ ਵਿਚ ਬੈਗ ਲਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।